

VMS Tecsar

Посібник користувача

Version: 9.1.4.5

Зміст

Розділ 1. Загальний огляд	4
1.1. Опис	4
1.2. Інсталяція	4
1.3. Видалення	9
1.4. Вхід	11
1.4.1. Перший вхід	11
1.4.2. Звичайний вхід	11
Розділ 2. Основні функції	12
2.1. Перегляд у реальному часі	13
2.1.1. Список пристроїв	14
2.1.2. Список перегляду	14
2.1.3. Вікно відтворення	15
2.1.4. Панель інструментів	17
2.2. Локальне відтворення	17
2.2.1. Вікно відтворення	18
2.2.2. Панель інструментів	20
2.3. Віддалене відтворення	21
2.3.1. Панель пошуку відео	21
2.3.2. Панель інструментів	22
2.3.3. Список файлів	23
2.4. Управління E-Map (електронною мапою)	24

2.4.1. Список мап	26
2.4.2. Перегляд мапи	27
2.4.3. Додавання мапи	28
Розділ 3. Доступні налаштування	28
3.1. Управління пристроями	28
3.1.1. Додати пристрої	30
3.1.2 Редагування пристроїв	31
3.2. Керування користувачами	32
3.3. Накопичувач	33
3.4. Список експорту	35
3.5. Налаштування тривоги	36
3.6. Налаштування перегляду	37
3.6.1. Редагувати вміст перегляду	38
3.6.2. Змінити назву перегляду	40
3.6.3. Видалити перегляд	41
3.6.4. Налаштування перегляду по черзі	42
3.7. Параметри системи	42

Розділ 1. Загальний огляд

1.1. Опис

VMS (Video Manage System) Tecsar - це програмне забезпечення для управління відеопереглядом, спеціально розроблене для пристроїв марки Tecsar. З VMS користувачі можуть підключати пристрій до сервера використовуючи його серійний номер, а також налаштовувати пристрої в локальній мережі використовуючи їх IP-адреси. До основних функцій VMS відносяться: Перегляд, Локальне відтворення, Віддалене відтворення та Е-карта. Додаткова функціональність включає: управління пристроями, керування користувачами, налаштування накопичувача, списки експорту, встановлення параметрів тривоги, налаштування перегляду та інших опцій.

Перегляд - це перегляд камери в реальному часі. Під час перегляду можна вручну робити знімки екрана і записувати відео, перемикати потік, здійснювати програмне збільшення зображення. Можна увімкнути динамік і мікрофон для двостороннього аудіо зв'язку, якщо така функція підтримується пристроєм. Для камер з об'єктивом типу риб'яче око (Fisheye) доступне перемикання у відповідний режим Fisheye.

Локальне відтворення - це перегляд відеозапису з пристрою на локальному комп'ютері. Для локально збереженого запису, потрібно, перш за все, вибрати його на накопичувачі. Якщо відеозапис та відповідна йому інформація є у базі даних локальних записів, ви зможете робити скріншоти (знімки екрану) запису, програмно збільшувати зображення, а також експортувати відеопотік у інші формати, які доступні для відтворення, причому незалежно від того, чи перебуває пристрій-джерело запису в режимі онлайн (з підключенням до мережі) або офлайн (без підключення до мережі).

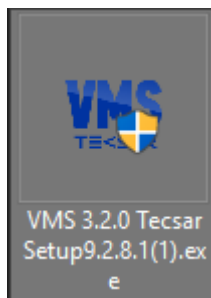
Віддалене відтворення - це перегляд відеозапису з пам'яті пристрою. Ця функція схожа на функцію локального відтворення, але для віддаленого відтворення пристрій-джерело запису має бути в режимі онлайн (з підключенням до мережі). При віддаленому відтворенні також можна робити скріншоти, програмно збільшувати зображення і експортувати відеопотік до інших форматів, які підтримуються під час віддаленого відтворення.

Е-Мар використовується для налаштування мапи. Перетягніть пристрій до відповідного місця на мапі та збережіть налаштування. Після цього, двічі клацнувши пристрій на мапі, ви зможете здійснити перегляд у режимі реального часу.

1.2. Інсталяція

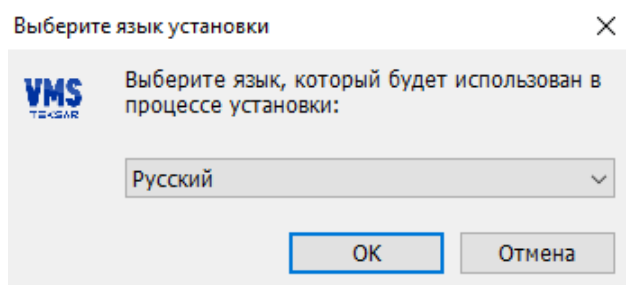
Інсталяційний файл VMS має тип .exe. Загалом, для завершення інсталяції, потрібно лише натискати кнопки «Підтвердити» або «Далі». Конкретні кроки описано нижче.

- ① Отримайте інсталяційний файл самої останньої версії програми. Піктограма файлу інсталяції та його назва показані на малюнку 1-2-1.



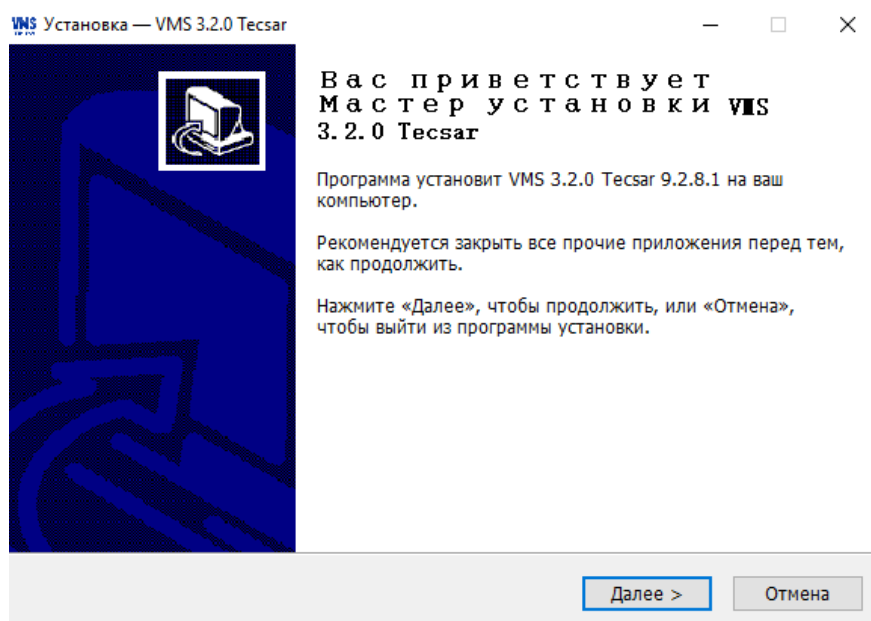
Малюнок 1-2-1

② Двічі клацніть на файл. З'явиться діалогове вікно «Виберіть мову, яка буде використана в процесі установки», як показано на малюнку 1-2-2. Мова за умовчанням така ж, як і мова операційної системи. Можна натиснути на спливаюче меню, щоб вибрати іншу мову для інсталяції.



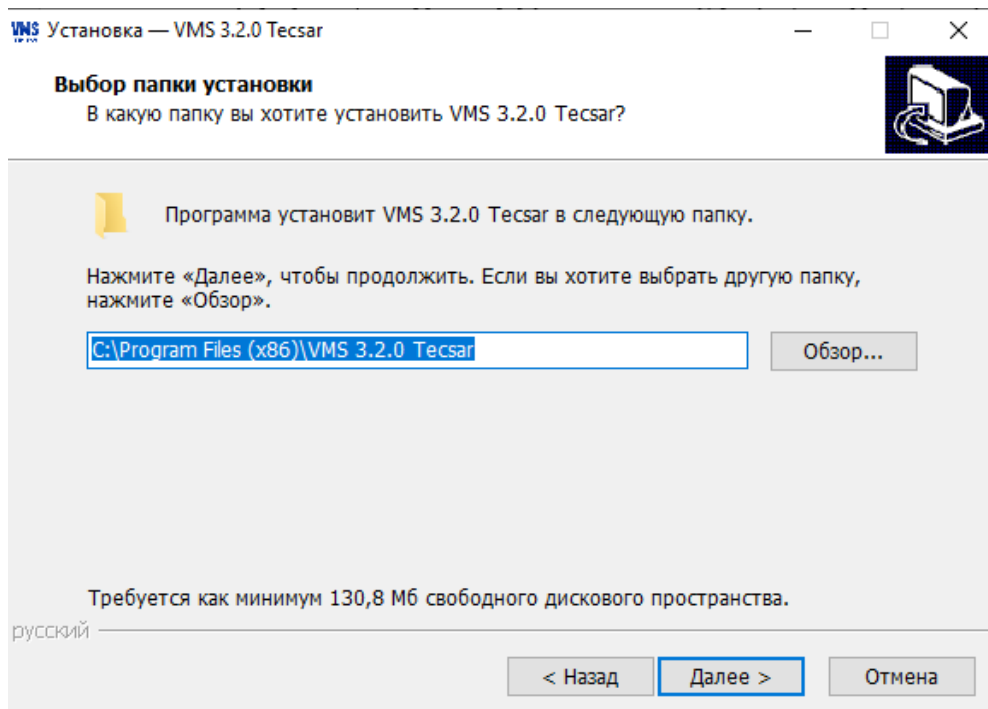
Малюнок 1-2-2

③ Після вибору потрібної мови натисніть кнопку «ОК». З'явиться діалогове вікно майстра установки, як показано на малюнку 1-2-3.



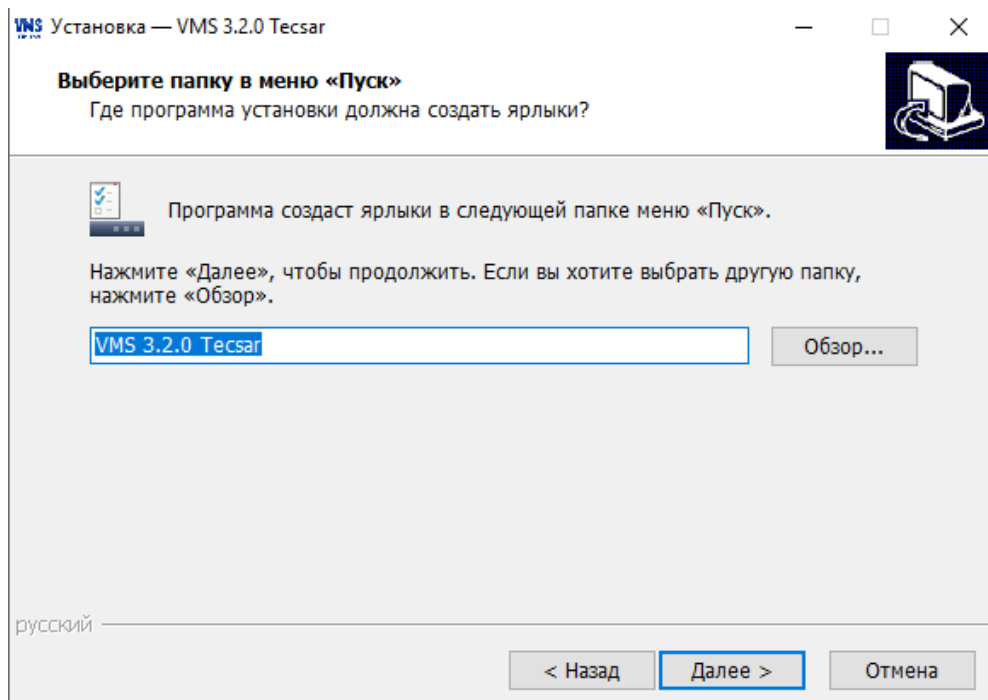
Малюнок 1-2-3

- ④ Натисніть кнопку «Далі», після чого з'явиться діалогове вікно вибору місця для встановлення програми. За умовчанням програма встановлюється у каталог C:\Program Files (x86)\. Ви можете змінити шлях установки на будь-який інший, як показано на малюнку 1-2-4.



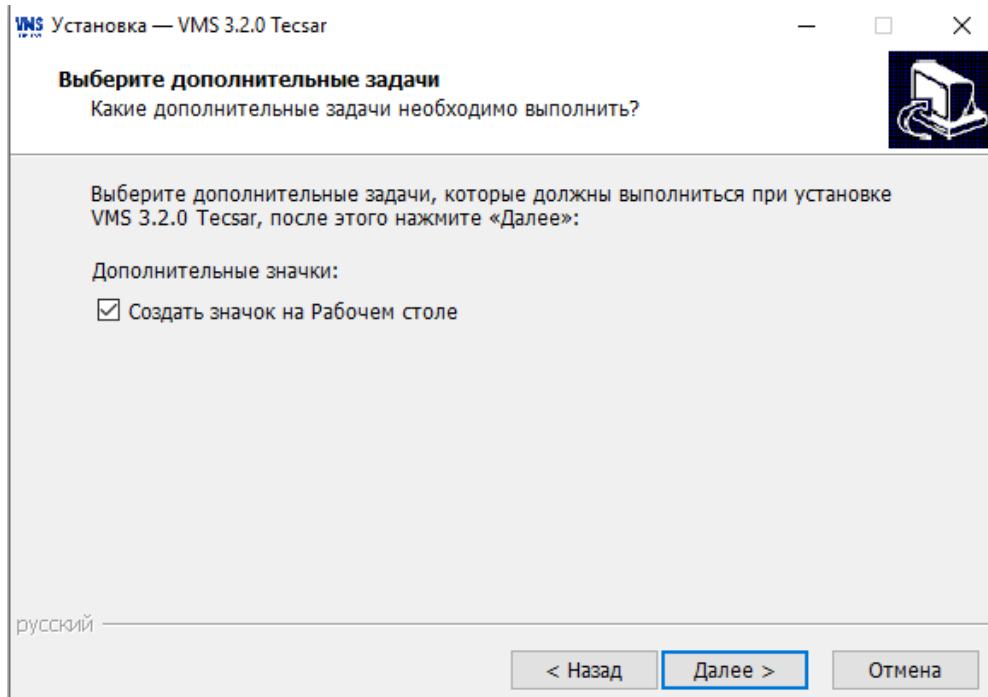
Малюнок 1-2-4

- ⑤ Натисніть кнопку «Далі», після чого з'явиться діалогове вікно «Виберіть теку в меню Пуск». Назвою теки за умовчанням є «VMS 3.2.0 Tecsar», як показано на малюнку 1-2-5.



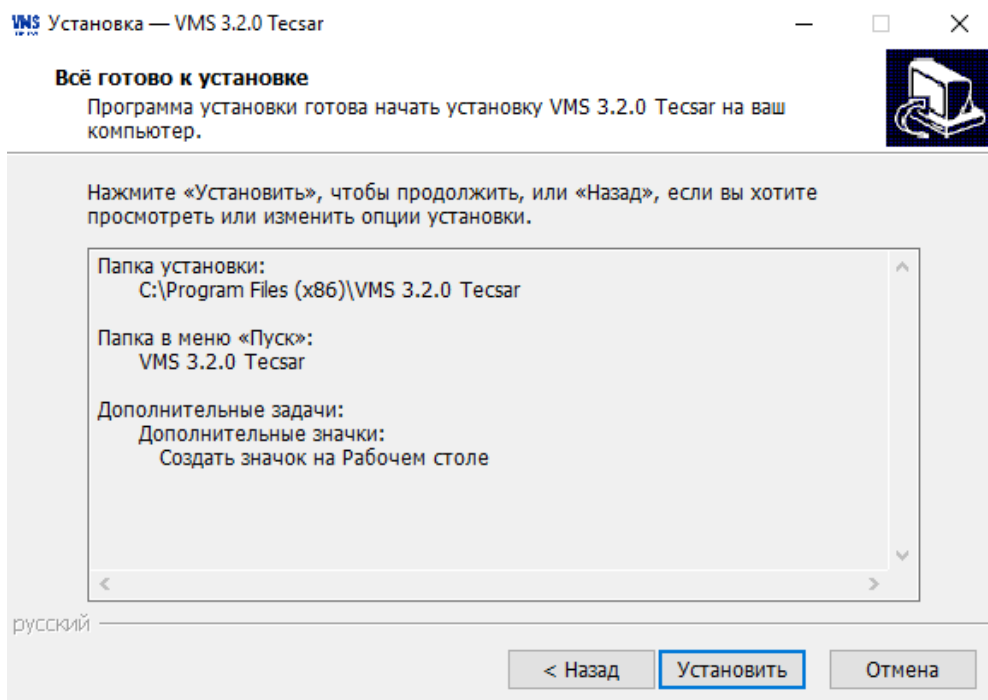
Малюнок 1-2-5

- ⑥ Натисніть кнопку «Далі», з'явиться діалогове вікно «Вибір додаткових завдань». Тут можете вибрати, чи слід створювати піктограму на робочому столі, як показано на малюнку 1-2-6.



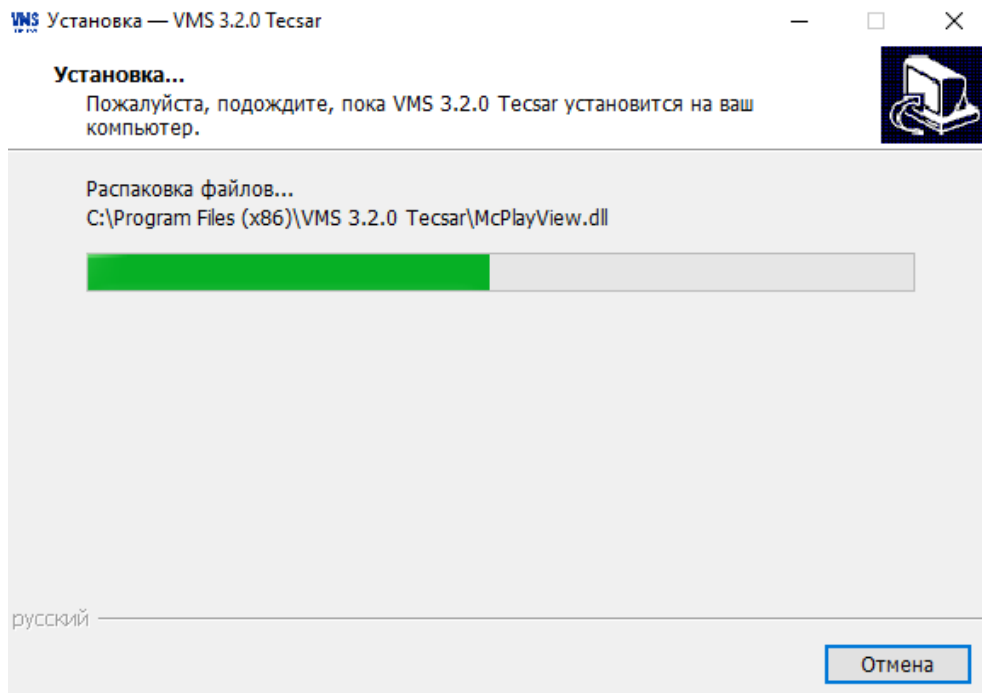
Малюнок 1-2-6

- ⑦ Натисніть кнопку «Далі», з'явиться діалогове вікно «Все готово для установки», як показано на малюнку 1-2-7. Тут можна перевірити, чи правильні усі налаштування. Натисніть кнопку «Назад», якщо потрібно переглянути або змінити налаштування.



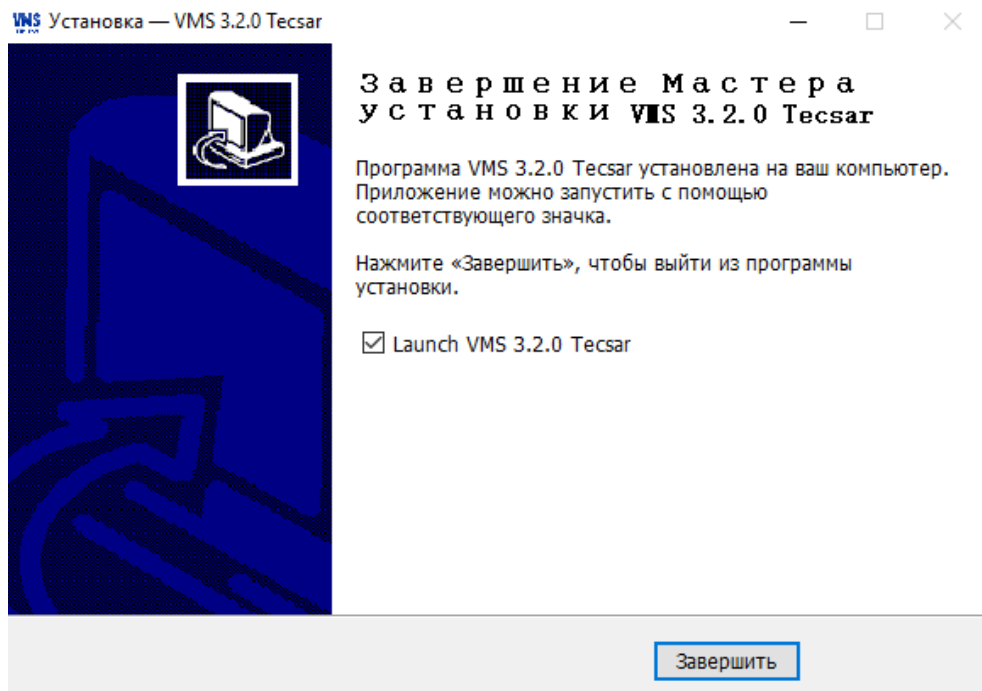
Малюнок 1-2-7

- ⑧ Після підтвердження вищезазначених налаштувань, натисніть «Встановити», щоб продовжити інсталяцію. З'явиться діалогове вікно, як показано на малюнку 1-2-8.



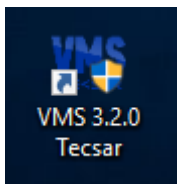
Малюнок 1-2-8

- ⑨ Після завершення інсталяції з'явиться діалогове вікно, як показано на малюнку 1-2-9. Натисніть «Завершити» для закінчення установки.



Малюнок 1-2-9

Вище описано процес інсталяції VMS на комп'ютер з операційною системою Windows 10. В інших версіях ОС можуть бути невеликі відмінності в стилі діалогових вікон, що не впливає на використання. Після успішного встановлення програми на робочому столі буде створено ярлик (якщо параметри за умовчанням не відмінено), як показано на малюнку 1-2-10.

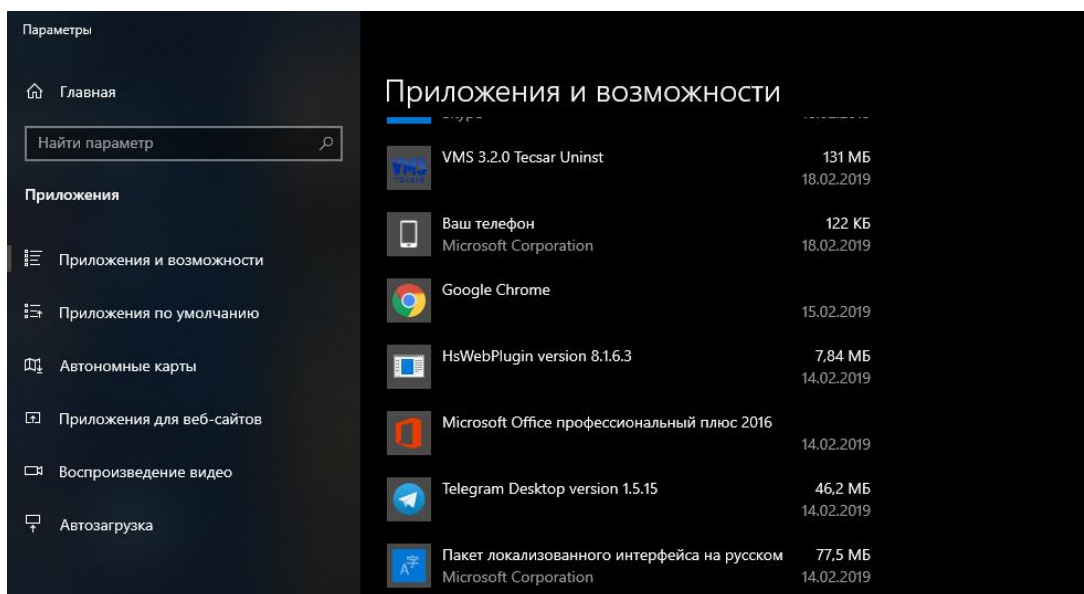


Малюнок 1-2-10

1.3. Видалення

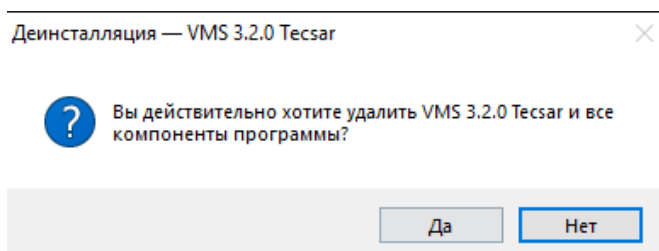
Ви можете видалити VMS використавши наступні кроки.

① Натисніть правою кнопкою миші на кнопку «Пуск», та виберіть пункт «Додатки і можливості», як показано на малюнку 1-3-1. Знайдіть «VMS 3.2.0 Tecsar Uninst» та натисніть на ній лівою кнопкою миші, після чого у меню, яке з'явиться, виберіть «Видалити».



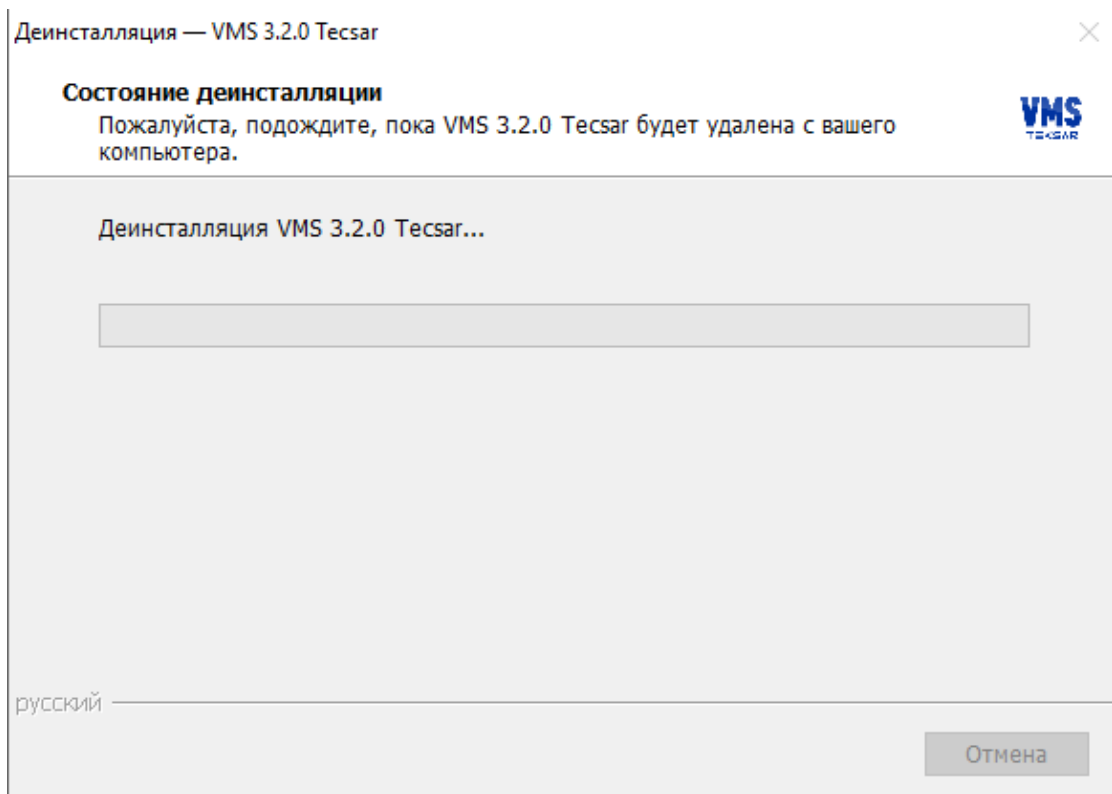
Малюнок 1-3-1

② З'явиться діалогове вікно з проханням підтвердити видалення, що показано на малюнку 1-3-2.



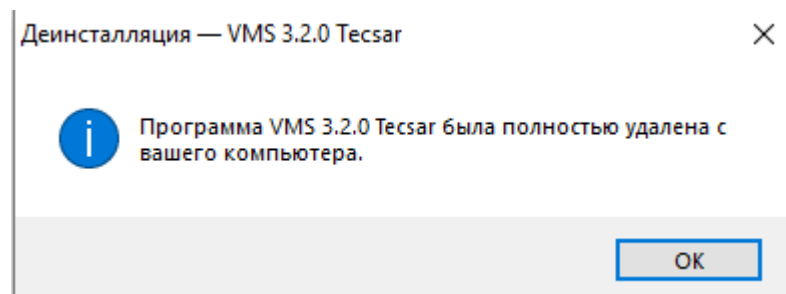
Малюнок 1-3-2

- ③ Натисніть кнопку «Так», щоб почати видалення VMS, після чого з'явиться діалогове вікно стану видалення, як показано на малюнку 1-3-3.



Малюнок 1-3-3

- ④ Після завершення видалення з'явиться діалогове вікно підтвердження, натисніть кнопку «ОК», щоб завершити видалення, як показано на малюнку 1-3-4.



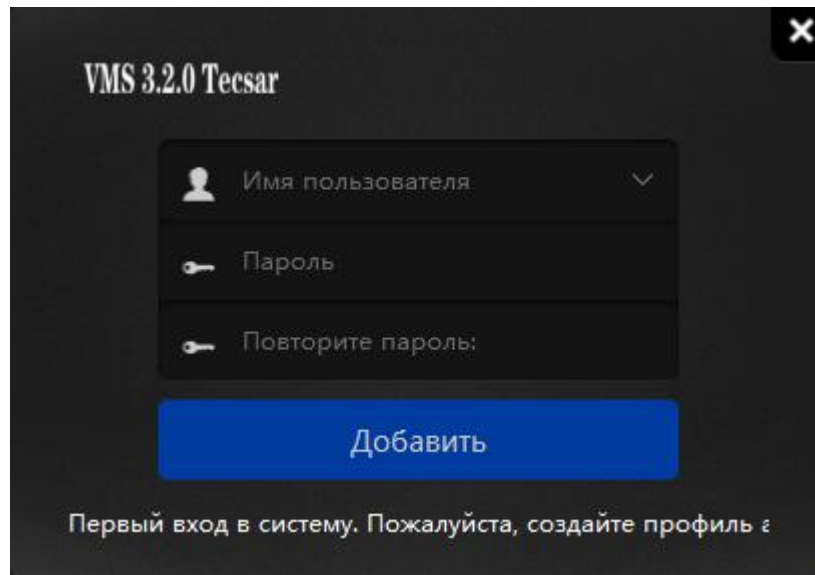
Малюнок 1-3-4

Видалення VMS завершено.

1.4. Вхід

1.4.1. Перший вхід

Після завершення інсталяції, при першому вході в систему VMS, потрібно створити супер-користувача. Екран входу в систему, що відкритий в перший раз, показано на малюнку 1-4-1-1.



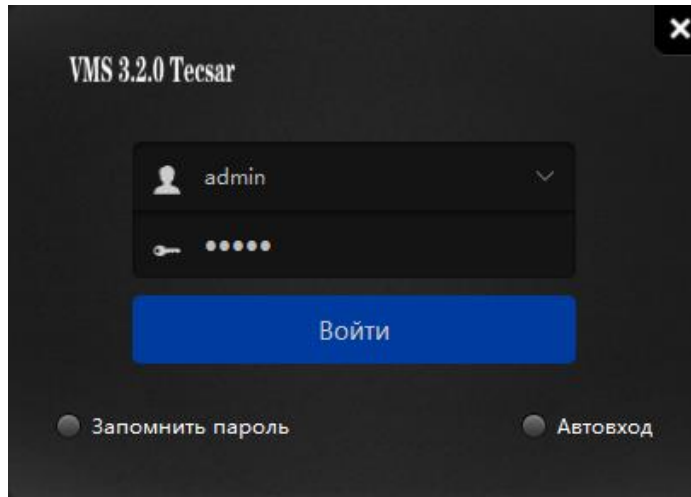
Малюнок 1-4-1-1

Програма автоматично увійде в основний інтерфейс після успішного додавання користувача супер-адміністратора. Потім перейдіть до інтерфейсу «Додавання пристроїв», для додавання пристрою, будь ласка, зверніться до інструкції з експлуатації пристрою.

Примітка: перший доданий користувач системи є супер-користувачем з найвищими повноваженнями при роботі з іншими користувачами. Для підтримання належної безпеки для супер-користувача потрібно встановити надійний пароль.

1.4.2. Звичайний вхід

Користувачів можна розділити на адміністраторів та операторів з різними правами доступу. Для входу з правами адміністратора потрібен обліковий запис відповідного рівня. Двічі клацніть ярлик VMS на робочому столі, щоб відкрити сторінку входу. Звичайна сторінка для входу зображена на малюнку 1-4-2-1.



Малюнок 1-4-2-1

Після вводу пароля облікового запису натисніть кнопку «Ввійти» або натисніть клавішу «Enter» для входу.

Розділ 2. Основні функції

Нижче буде детально описано функції та дано інструкції щодо кожного елемента управління в інтерфейсі.

Порада: програма за умовчанням показує інтерфейс таким, яким ви налаштували його останнього разу після входу. Щоб відобразити інтерфейс за умовчанням, може знадобитися кілька секунд, щоб встановити потрібні налаштування інтерфейсу. Протягом цього часу програма буде відображати головну сторінку. Також інтерфейс залишатиметься на головній сторінці, якщо програма запущена вперше, або не вибирались жодні функції. Головна сторінка інтерфейсу програми показана на малюнку 2-1.

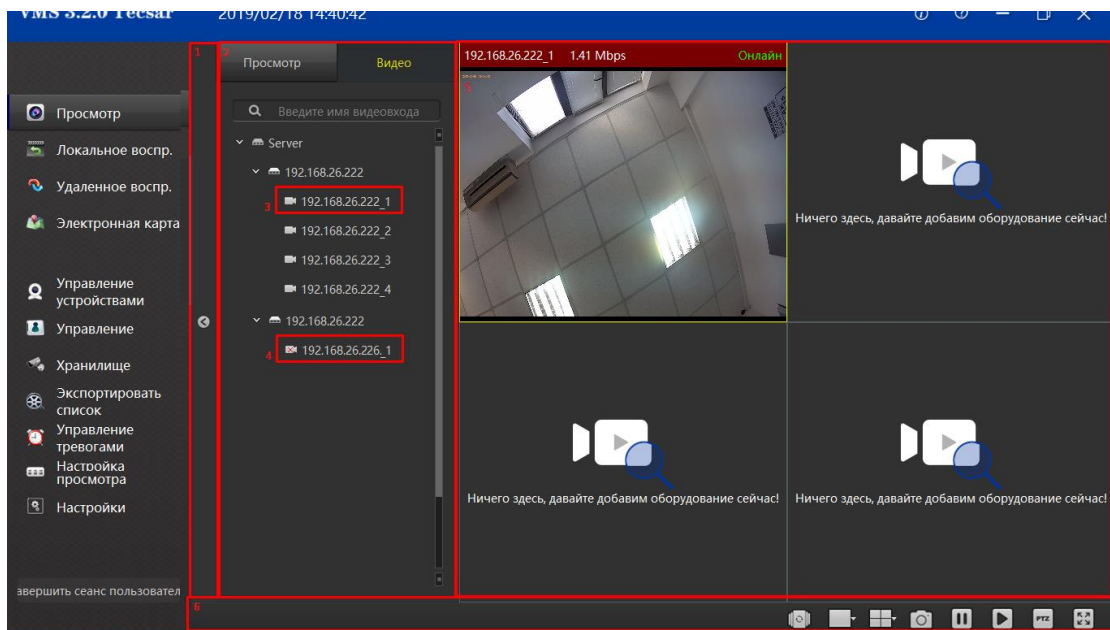


Малюнок 2-1

- ① У рядку заголовка розміщено логотип програмного забезпечення, таймер реального часу, кнопки довідки та інформації, а також кнопки керування вікном.
- ② Панель навігації по меню, кнопки відкриття для кожної функції.
- ③ Сторінка функцій, ви можете перемикаати вміст, що тут відображається, натискаючи кнопки в ②.

2.1. Перегляд у реальному часі

Натисніть кнопку «Перегляд» у лівому навігаційному меню, щоб відкрити інтерфейс перегляду у реальному часі. Інтерфейс перегляду в реальному часі містить кілька елементів керування, як показано на малюнку 2-1-1.

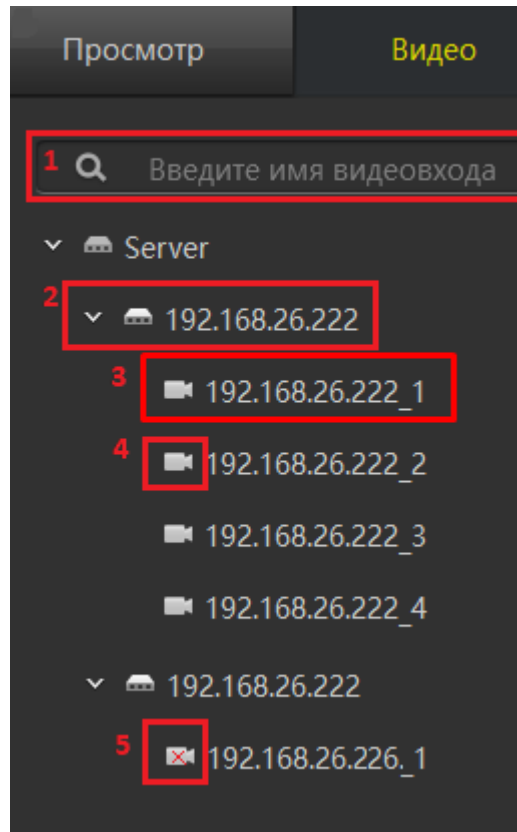


Малюнок 2-1-1

- ① Кнопка що розгортає та згортає панель перегляду списку камер, натисніть, щоб згорнути або розгорнути перегляд списку камер.
- ② Блок перегляду списку камер, тут відображаються додані пристрої і канали або збережені налаштування перегляду. Перетягніть канал пристрою до блоку ⑤, щоб відтворити відео в режимі перегляду у реальному часі, натисніть на відповідному вікні у списку відтворення, щоб перейти до перегляду.
- ③ Онлайн канал (пристрій у мережі).
- ④ Офлайн-канал (пристрій не у мережі).
- ⑤ Щоб переглянути відео в режимі реального часу у вікні, перетягніть ③ до цього блоку.
- ⑥ Панель інструментів.

2.1.1. Список пристроїв

У списку пристроїв відображаються додані пристрої, це буде більш детально описано в розділі допоміжних функцій управління пристроями. Список пристроїв показано на малюнку 2-1-1-1.

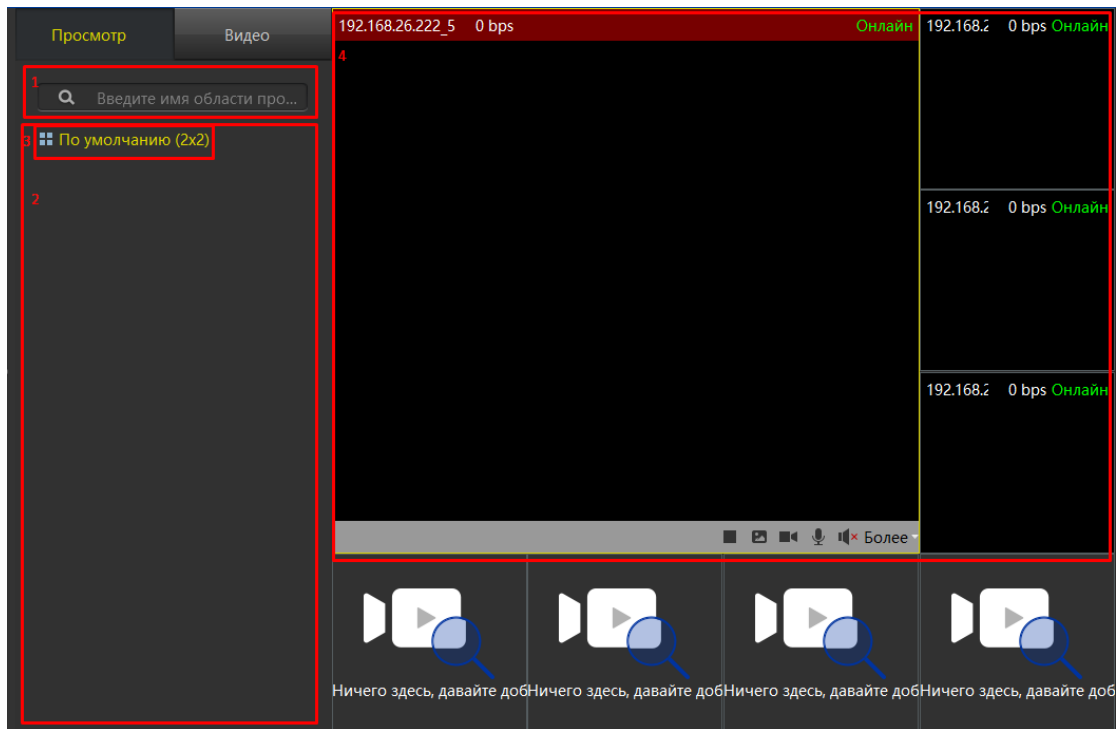


Малюнок 2-1-1-1

- ① Якщо пристроїв дуже багато, за допомогою вікна пошуку пристроїв можна швидко знайти потрібний пристрій, ввівши назву каналу пристрою.
- ② Назва пристрою.
- ③ Ім'я каналу пристрою, яке можна перетягнути до вікна відтворення, щоб почати перегляд у реальному часі.
- ④ Мітка онлайн (у мережі).
- ⑤ Мітка офлайн (не у мережі).

2.1.2. Список перегляду

Список перегляду відображає налаштування перегляду, збережені користувачем. Клацніть на елемент у списку «Перегляд», щоб відкрити відповідний перегляд. Якщо канал пристрою було додано до перегляду, перегляд у реальному часі почнеться відразу, як тільки відкриється перегляд. Вікно списку перегляду та вікно відтворення показано на малюнку 2-1-2-1.



Малюнок 2-1-2-1

- ① Ви можете швидко знайти потрібне, використавши вікно пошуку і ввівши там ім'я перегляду, якщо у вас відображається дуже багато переглядів.
- ② Збережені користувачем перегляди.
- ③ Поточний відкритий вигляд.
- ④ Відкритий перегляд.

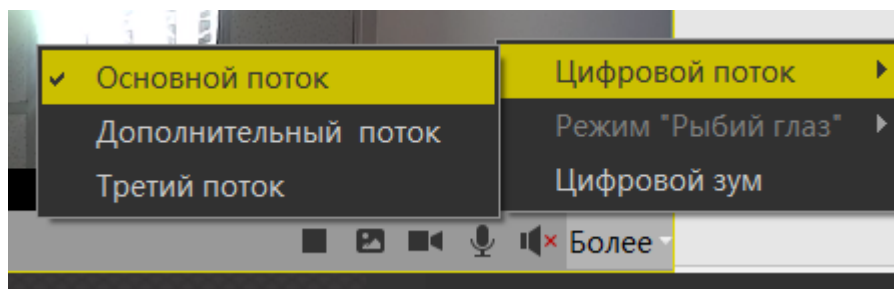
2.1.3. Вікно відтворення

Вікно відтворення показано на малюнку 2-1-3-1. За звичайного стану ① рядок заголовка каналу відтворення має чорний фон, а ③ панель інструментів вікна прихована. Коли вікно відтворення вибране, вікно у якому йде відтворення має жовту рамку, рядок заголовка змінюється на темно-червоний, що вказує на те, що вікно наразі є вибраним вікном, при цьому на панелі інструментів вікна з'являються деякі функціональні кнопки, наприклад, кнопка знімку екрана (скріншоту). Коли миша знаходиться над вікном відтворення, а вікно відтворення пов'язане з каналом пристрою, для вікна відтворення буде показана панель інструментів.



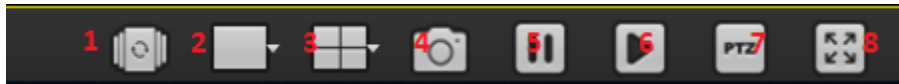
Малюнок 2-1-3-1

- ① Панель заголовку вікна відтворення показує назву каналу пристрою, швидкість передачі зображення та статус (онлайн/офлайн) пристрою. Поява знаку оклику у трикутнику вказує, що пристрій виявив рух об'єкта у кадрі.
- ② Зображення каналу в режимі реального часу.
- ③ Панель інструментів вікна відтворення має декілька піктограм, таких як: зупинити/почати перегляд, зробити знімок екрану (скріншот), почати/зупинити запис, увімкнути/вимкнути мікрофон, увімкнути/вимкнути динамік та інші функції, такі як перемикання потоку, перемикання режиму Fishey, програмне масштабування, тощо, як показано на малюнку 2-1-3-2.



Малюнок 2-1-3-2

2.1.4. Панель інструментів

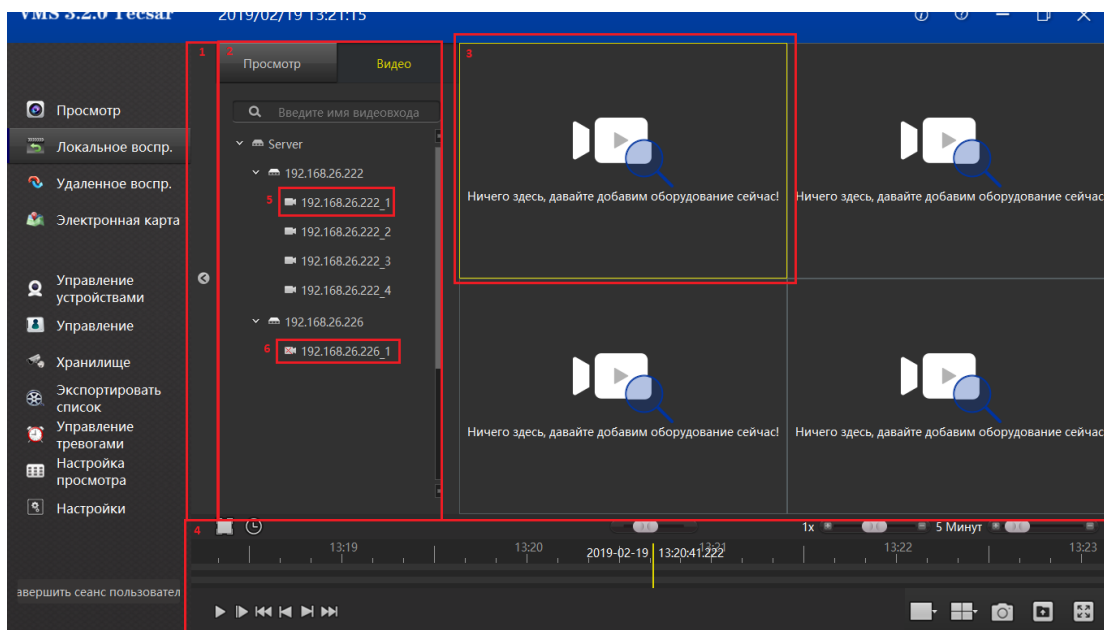


Малюнок 2-1-4-1

- ① Відкрити/закрити перегляд по черзі. Перегляд по черзі використовується для автоматичного повторного відкриття переглядів, які налаштовані у меню перегляду по черзі. Детально про параметри перегляду по черзі можна дізнатися у пункті в 3.6.
- ② Відтворення зображення за допомогою 5 додаткових налаштувань параметрів розміру.
- ③ Перегляд налаштованого макета з 9 необов'язковими/порожніми вікнами перегляду.
- ④ Інструмент скріншоту використовується для захоплення кадру з вибраного поточного вікна відтворення та збереження цього кадру у форматі зображення.
- ⑤ Припинити відтворення у всіх вікнах.
- ⑥ Почати відтворення у всіх вікнах.
- ⑦ Керування PTZ. У програмі моніторингу безпеки, PTZ є скороченням від Pan / Tilt / Zoom (панорама, нахил, зум), що передбачає всенаправлений (вліво/вправо/вгору і вниз) рух при переміщенні/нахилі об'єктива і управління масштабуванням.
- ⑧ Зображення на повний екран.

2.2. Локальне відтворення

Вид інтерфейсу локального відтворення та вид інтерфейсу перегляду в реальному часі аналогічні. Основна відмінність полягає в тому, що панель локального відтворення має більше функцій, як показано на малюнку 2-2-1. Серед них: ① кнопка розгортання/згортання списку і ② список пристроїв перегляду точно такі ж функціонально і по вигляду, як і в інтерфейсі перегляду в реальному часі, тому не будемо детально описувати їх в цьому розділі.



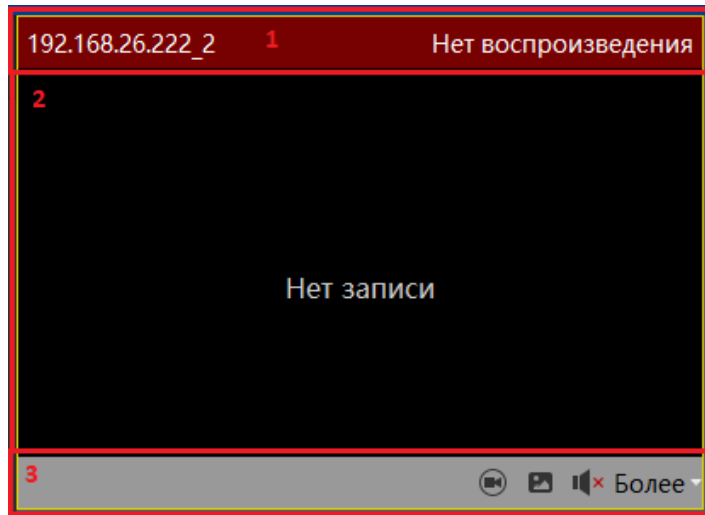
Малюнок 2-2-1

- ① Кнопка згортання/розгортання списку камер, натисніть, щоб згорнути або розгорнути панель перегляду списку камер.
- ② Блок перегляду списку камер, тут відображаються додані пристрої і канали або збережені налаштування перегляду. Перетягніть канал пристрою до блоку ⑤, щоб відтворити відео в режимі перегляду у реальному часі, натисніть на відповідному вікні у списку відтворення, щоб перейти до перегляду.
- ③ Щоб переглянути відео в режимі реального часу у вікні, перетягніть його до блоку ⑤.
- ④ Панель інструментів.
- ⑤ Онлайн канал (пристрій у мережі).
- ⑥ Офлайн-канал (пристрій не у мережі).

2.2.1. Вікно відтворення

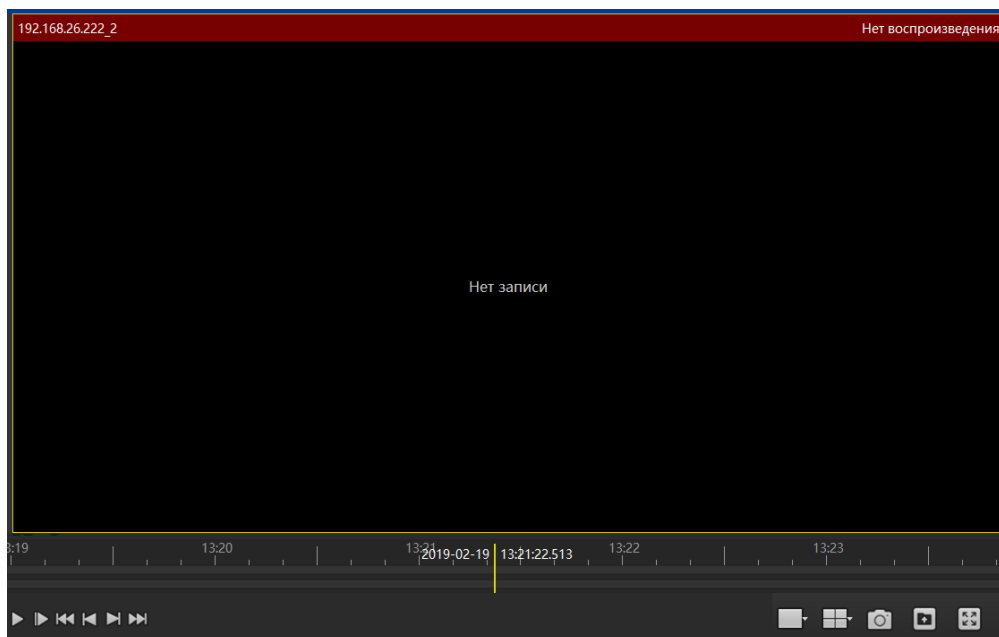
Вікно відтворення показано на малюнку 2-2-1-1. У звичайних умовах ① панель заголовку каналу відтворення має чорний фон. ③ Панель інструментів вікна відтворення прихована.

Коли вікно відтворення вибране, воно буде взяте у жовту рамку, а рядок заголовка зміниться на темно-червоний, що вказує на те, що вікно наразі є активним вікном. На панелі інструментів вікна з'являються деякі функціональні кнопки, наприклад, кнопка знімку екрана. Коли миша рухається над вікном відтворення, а вікно відтворення пов'язане з певним каналом пристрою, для вікна відтворення буде відобразитися панель інструментів.



Малюнок 2-2-1-1

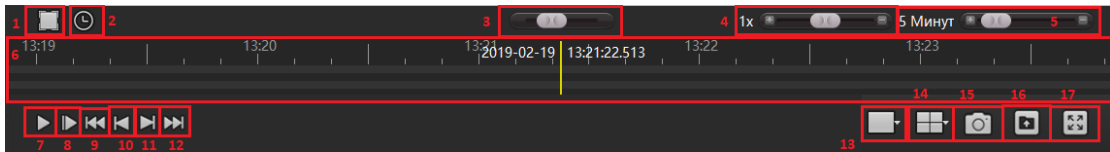
- ① У рядку заголовка вікна відтворення відображається назва каналу пристрою та швидкість передачі даних.
- ② Зображення запису з каналу пристрою.
- ③ Панель інструментів вікна відтворення. Функції піктограм такі: увімкнути/вимкнути режим незалежного відтворення (скористайтесь елементами керування відтворенням на панелі інструментів і відкрийте режим незалежного відтворення, деякі кнопки керування відтворенням та панель прогресу відтворення будуть розміщені у вікні відтворення, як показано на малюнку 2-2-1-2), зробити знімок екрану, увімкнути/вимкнути динамік та інші функції, такі як перемикання бітового потоку, перемикання режиму Fisheye (риб'яче око), виконати програмне масштабування, тощо, як показано на малюнку 2-1-3-2 у попередньому розділі.



Малюнок 2-2-1-2

2.2.2. Панель інструментів

Панель інструментів локального відтворення зображена на малюнку 2-2-2-1.

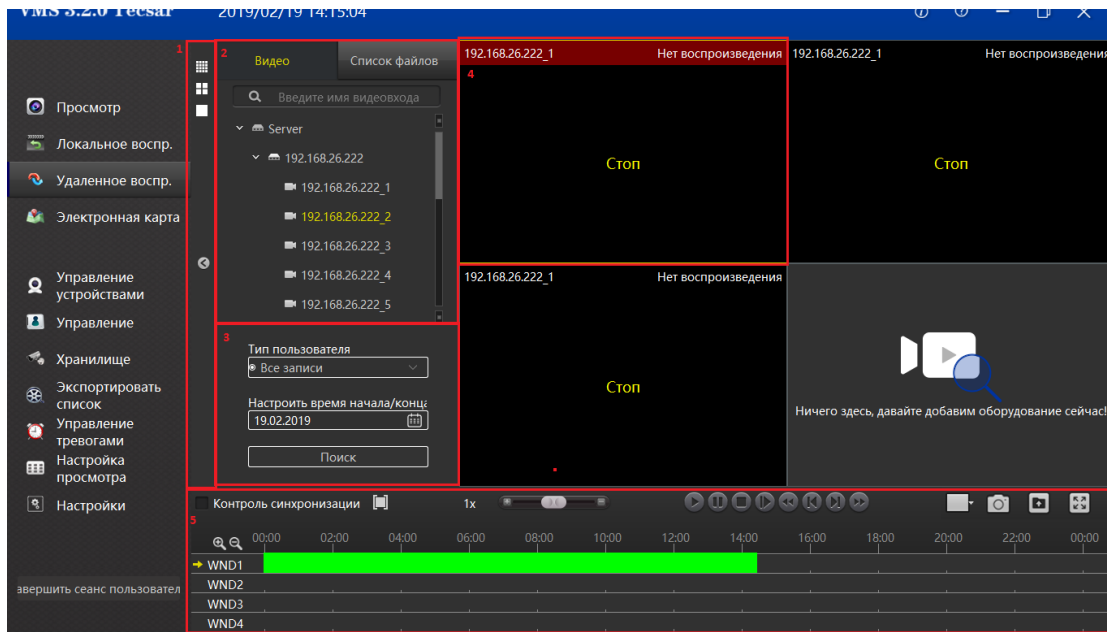


Малюнок 2-2-2-1

- ① Увімкнути/вимкнути режим вибору часу. Увімкніть режим вибору часу, щоб вибрати період часу для циклічного відтворення, або натисніть кнопку «Експорт», щоб експортувати відрізок відео цього періоду як звичайний відеофайл.
- ② Якщо панель вибору часу відкрита, при натисканні на іншу область панель вибору часу буде прихована.
- ③ Швидке отримання відео.
- ④ Панель керування швидкістю відтворення. Швидкість за умовчанням 1X, потягніть ліворуч для сповільнення відтворення, потягніть праворуч для прискореного відтворення.
- ⑤ Панель керування масштабуванням шкали часу, зліва показано період часу, який відображається на індикаторі шкали часу.
- ⑥ Індикатор прогресу. Коли канал пристрою пов'язано з вікном відтворення, буде показано тонку зелену смугу, якщо для каналу є збережені записи. Шкала часу вище показує шкалу часу запису для поточного вибраного вікна, а шкала часу нижче показує об'єднаний час запису всіх камер для поточного перегляду. Можна перетягнути вісь часу на шкалі, і у вікні буде відтворено момент, на який вказує жовта вертикальна лінія.
- ⑦ Почати/зупинити відтворення.
- ⑧ Перехід до наступного кадру.
- ⑨ Відтворити перший запис.
- ⑩ Відтворити попередній запис.
- ⑪ Відтворити наступний запис.
- ⑫ Відтворити останній запис.
- ⑬ Відтворення зображення за допомогою 5 додаткових налаштувань параметрів розміру.
- ⑭ Перегляд налаштованого макета з 9 опціональними/пустими переглядами за умовчанням.
- ⑮ Захопити поточний кадр для вибраного вікна відтворення.
- ⑯ Екпортуйте відео за період часу, вибраний в ①.
- ⑰ Відтворити на весь екран.

2.3. Віддалене відтворення

Інтерфейс віддаленого відтворення подібний до інтерфейсу перегляду в реальному часі та до інтерфейсу локального відтворення, як показано на малюнку 2-3-1. ③ вікно відтворення в основному таке ж саме, як при локальному відтворенні, за винятком того, що немає функції незалежного відтворення. Отже, цей розділ не буде окремо описуватись детально.

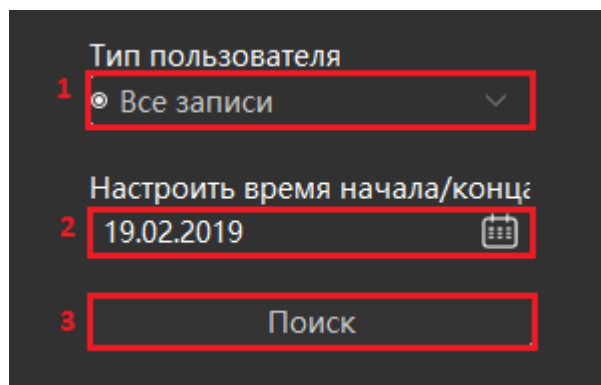


Малюнок 2-3-1

- ① Кнопка згортання/розгортання панелі зі списком камер та блоком пошуку, поле вибору виду перегляду; натисніть щоб згорнути або розгорнути список камер або змінити стиль перегляду.
- ② Блок зі списком камер, де відображаються додані пристрої і канали або збережені перегляди. Можна перетягнути канал пристрою на ⑤, щоб почати перегляд відео в реальному часі, та натиснути на список переглядів, щоб змінити перегляд.
- ③ Панель пошуку відео.
- ④ Вікно відтворення.
- ⑤ Панель інструментів.

2.3.1 Панель пошуку відео

При віддаленому відтворенні за умовчанням виконується пошук та відображення записів за один день. Виберіть тип відео, який потрібно знайти (звичайний, тривога або всі), а також потрібну дату, а потім натисніть кнопку пошуку. Якщо канал пристрою перебуває в режимі онлайн (у мережі) і має відеозаписи, на часовій шкалі панелі інструментів відобразатимуться товсті зелені або червоні смуги, де зелений колір - це звичайний запис, а червоний – це запис тривоги.



Малюнок 2-3-1-1

- ① Спливаючий список вибору типу відео, можна вибрати всі, звичайні або тривожні записи.
- ② Поле вибору дати. Натисніть піктограму календаря праворуч, з'явиться панель вибору дати. Виберіть будь-яку дату, дата у вікні редагування буде оновлена.
Увага: якщо змінити дату в полі редагування вручну, зміна не набуде чинності.
- ③ Кнопка початку пошуку.

2.3.2. Панель інструментів

Панель інструментів для віддаленого відтворення показана на малюнку 2-3-2-1.



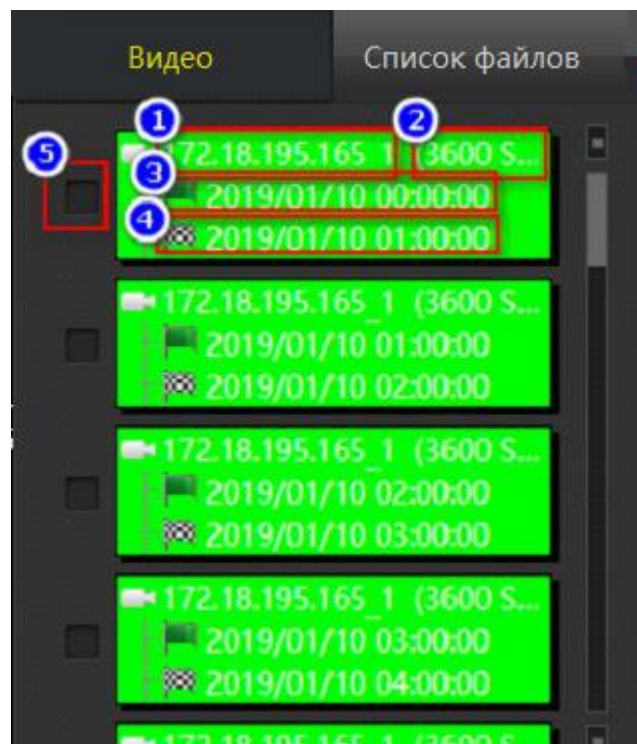
Малюнок 2-3-2-1

- ① Увімкнути/вимкнути режим синхронізації. Увімкніть режим синхронізації, щоб синхронізувати всі вікна відтворення.
- ② Увімкнути/вимкнути режим вибору часу. Увімкніть режим вибору часу щоб вибрати період часу для циклічного відтворення, або натисніть кнопку «Експорт», щоб експортувати відеофайл вибраного періоду часу як звичайний відеофайл.
- ③ Панель керування швидкістю відтворення. Швидкість за умовчанням 1X, потягніть ліворуч, щоб уповільнити відтворення, потягніть праворуч щоб пришвидшити перегляд.
- ④ Відтворити.
- ⑤ Пауза відтворення. На панелі масштабування часової лінії з лівої сторони вкладки відображається час, що відповідає тривалості шкали процесу відтворення.
- ⑥ Зупинити відтворення.
- ⑦ Перехід до наступного кадру.

- ⑧ Відтворити перший запис.
- ⑨ Відтворити попередній запис.
- ⑩ Відтворити наступний запис.
- ⑪ Відтворити останній запис.
- ⑫ Відтворення зображення за допомогою 5 додаткових налаштувань параметрів розміру.
- ⑬ Захопити поточний кадр для вибраного вікна відтворення.
- ⑭ Експортувати файл за вибраний в пункті ② періоду часу або файл вибраний зі списку файлів.
- ⑮ Відтворити на весь екран.
- ⑯ Збільшити масштаб шкали часу.
- ⑰ Зменшити масштаб шкали часу.
- ⑱ Поточне вибране вікно.
- ⑲ Шкала часу запису. Коли канал пристрою зі збереженим записом перетягується у вікно відтворення, з'явиться товста зелена або червона смуга. Наведіть курсор на неї, під курсором відобразиться жовта вертикальна лінія. Натисніть на область з записом, щоб почати відтворення відео, а жовта вертикальна смуга рухатиметься вперед під час відтворення.

2.3.3. Список файлів

Список файлів показано на малюнку 2-3-3-1. Зелений колір означає звичайний запис, а червоний - запис по сигналу тривоги.

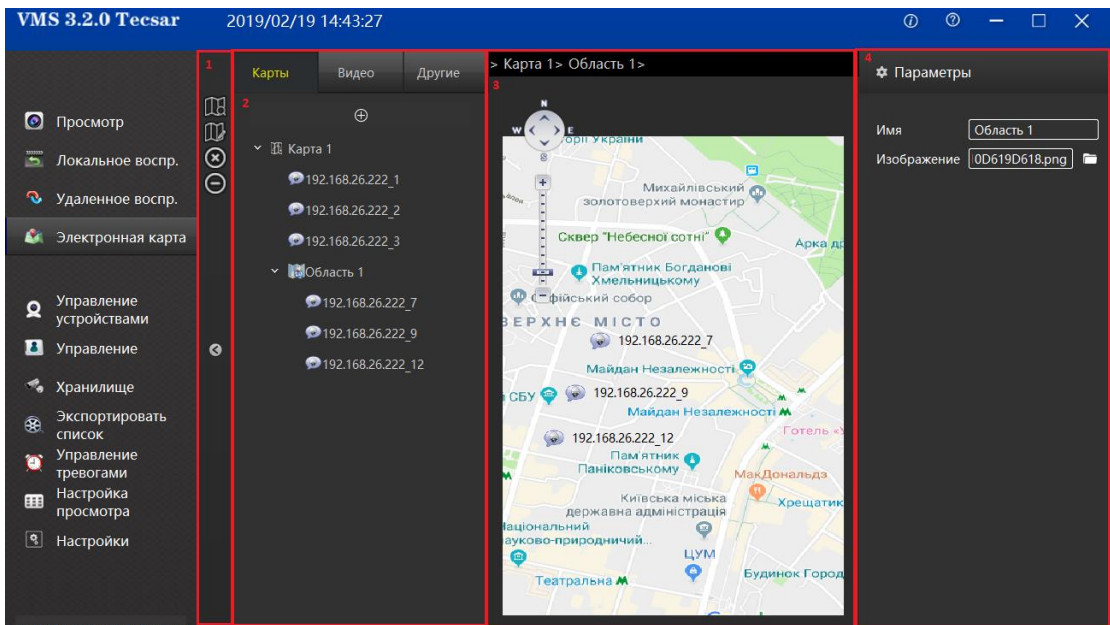


Малюнок 2-3-3-1

- ① Назва каналу.
- ② Тривалість відеозапису.
- ③ Час початку запису.
- ④ Час закінчення запису.
- ⑤ Чек-бокс вибору файлу.

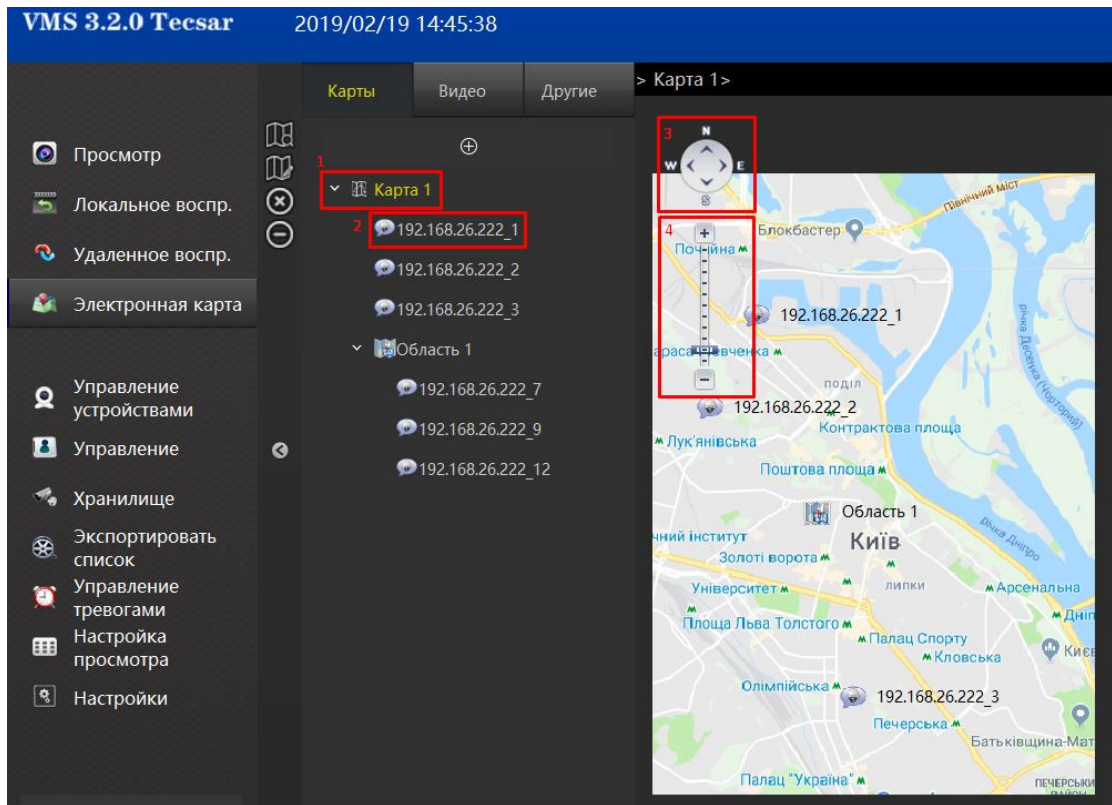
2.4. Управління Е-Мар (електронною мапою)

Електронна мапа в режимі редагування показана на малюнку 2-4-1, а режим відображення - на малюнку 2-4-2. Цей розділ в основному описує режим редагування - як налаштувати мапу для перегляду та керувати мапою.



Малюнок 2-4-1

- ① Панель інструментів.
- ② Мапи, пристрої та інші списки.
- ③ Область перегляду мапи.
- ④ Область редагування атрибутів елементів.
- ⑤ Кнопка збереження налаштувань.
- ⑥ Кнопка «Відмінити».

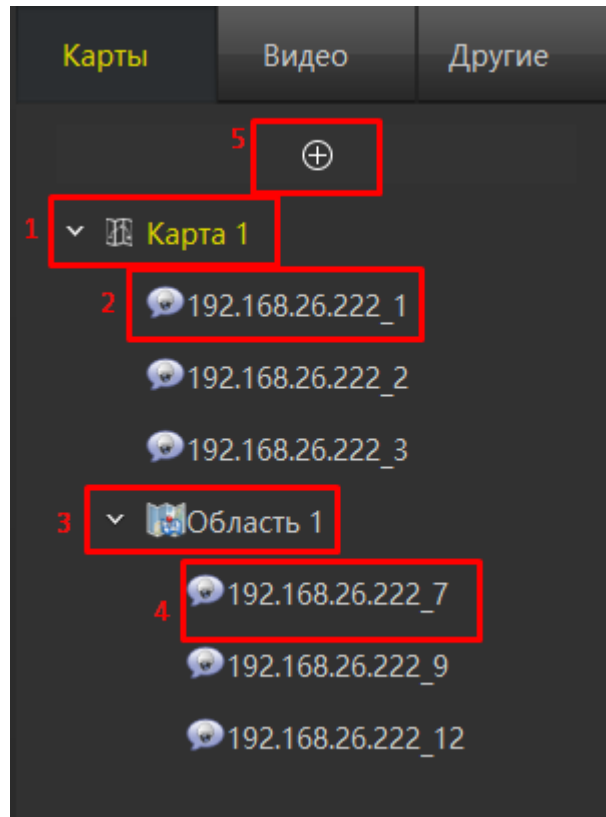


Малюнок 2-4-2

- ① Элемент мапи.
- ② Прив'язаний елемент.
- ③ Кнопка переміщення мапи.
- ④ Шкала масштабування мапи.
- ⑤ Розташування прив'язаного елемента, двічі клацніть, щоб почати перегляд у реальному часі.

2.4.1. Список мап

Список мап які редагуються наведено на малюнку 2-4-1-1.

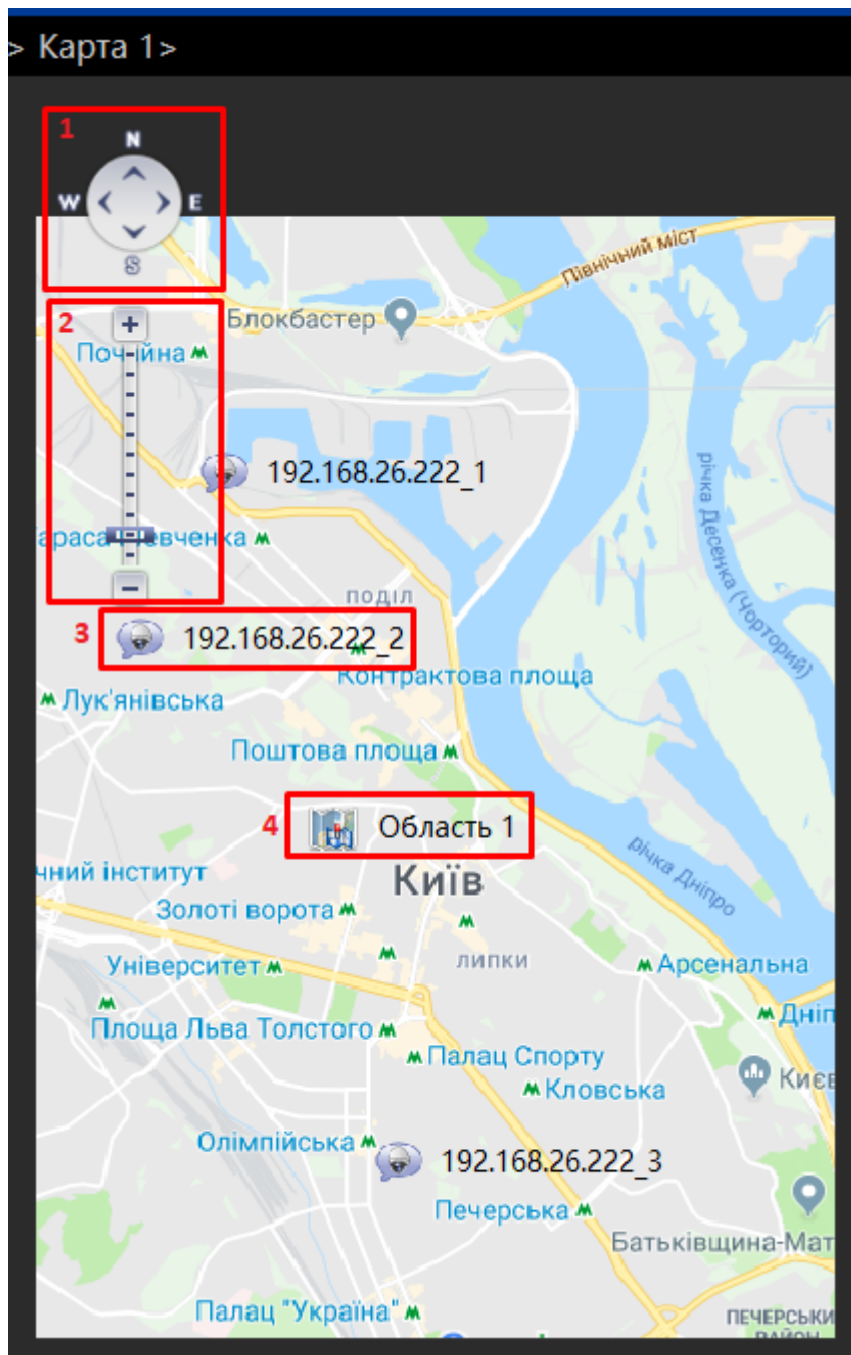


Малюнок 2-4-1-1

- ① Елементи мапи, перший рівень, перетягніть камери та інші елементи зі списку на мапу попереднього перегляду.
- ② Прив'язані елементи, елементи зі списку камер буде відображено після перетягування їх до мапи попереднього перегляду.
- ③ На мапі можуть розташовуватись гарячі зони, елементи під-карт. Елементи зі списків будуть відображені після перетягування їх до мапи перегляду.
- ④ Прив'язані елементи у під-мапах відображаються після перетягування елементів зі списку камер до гарячих зон перегляду.
- ⑤ Кнопка додавання нової мапи.

2.4.2. Перегляд мапи

На малюнку 2-4-2-1 показано мапу у стані редагування перегляду.

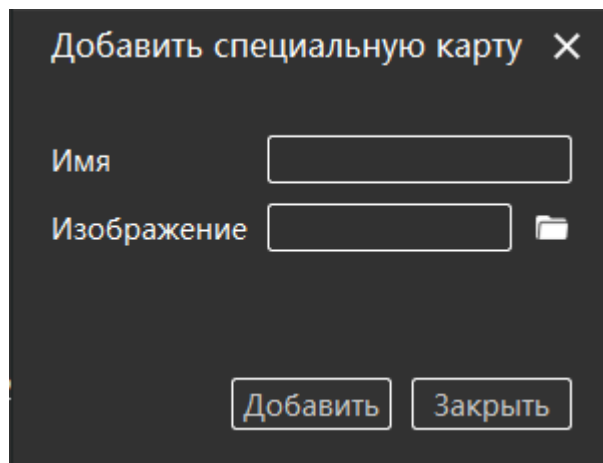


Малюнок 2-4-2-1

- ① Кнопка переміщення мапи.
- ② Шкала масштабування мапи.
- ③ Прив'язані елементи-камери, які можна редагувати та переміщати.
- ④ Гаряча зона, доступна для переміщення та редагування, двічі клацніть для редагування.

2.4.3. Додавання мапи

Щоб створити нову мапу, натисніть кнопку \oplus у списку мап, з'явиться діалогове вікно для додавання нової мапи. Введіть назву і вкажіть шлях до зображення мапи, та натисніть «Додати» щоб створити мапу.



Малюнок 2-4-3-1

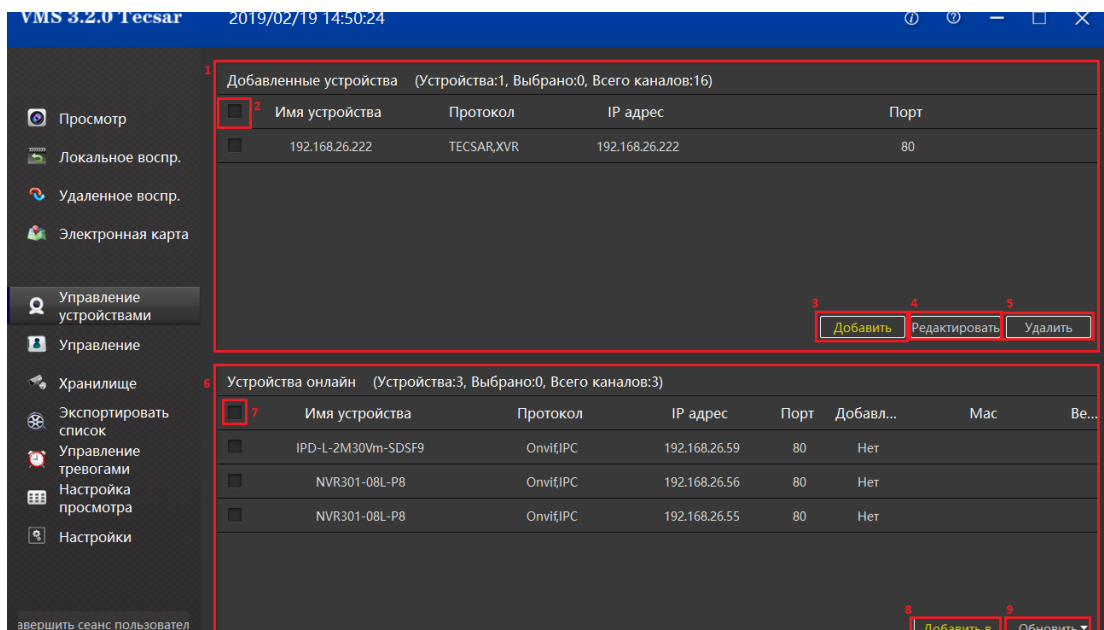
Якщо потрібно, можна перетягнути камери зі списку та інші елементи на мапу перегляду. Після редагування натисніть кнопку «Зберегти», щоб завершити редагування мапи.

Розділ 3. Доступні налаштування

У цьому розділі в розглядається використання основних функцій програми.

3.1. Управління пристроями

Управління пристроями використовується для додавання, видалення, редагування та перегляду пристроїв. Можна додавати онлайн-пристрої (пристрої, що підключені до мережі) за серійним номером пристрою, або можна додавати пристрої з локальної мережі використовуючи IP-адресу пристрою. Сторінка управління пристроєм показана на малюнку 3-1-1.

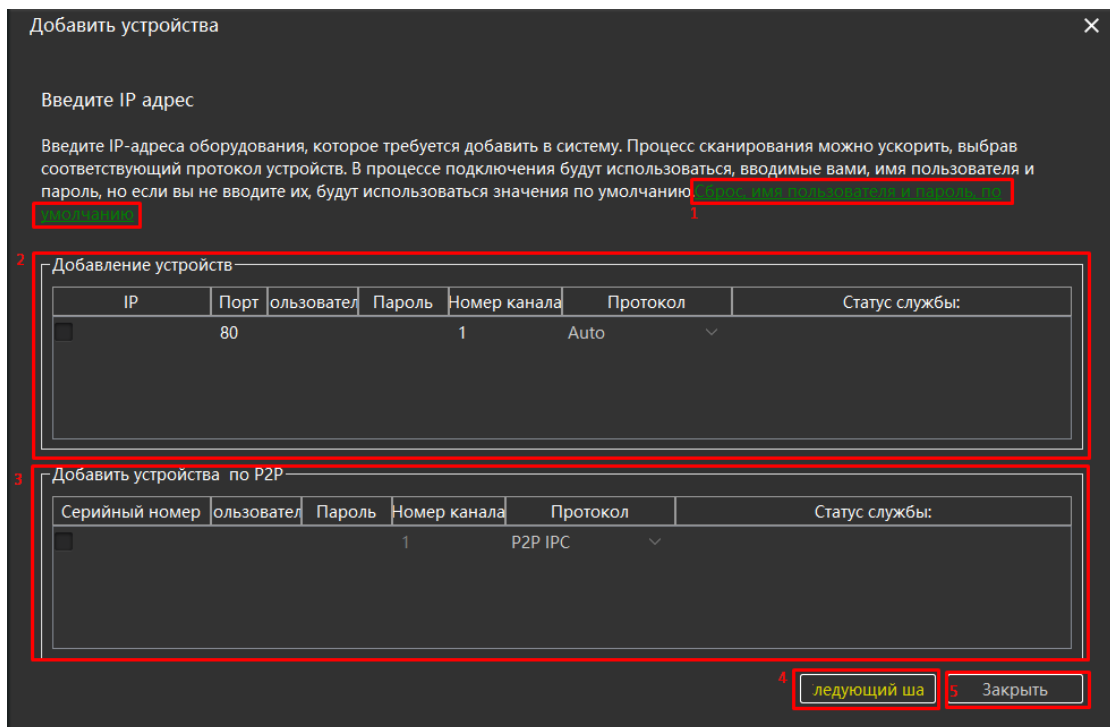


Малюнок 3-1-1

- ① Управління доданими пристроями.
- ② Можна вилучати інформацію про додані пристрої цілими групами. Відмітивши всі чек-бокси, ви можете натиснути кнопку «Видалити» ⑤ для видалення одразу групи пристроїв.
- ③ Кнопка «Додати», при натисканні відкривається діалогове вікно «Додати пристрій», тут можна вручну ввести IP-адресу або серійний номер пристрою, щоб додати його.
- ④ Щоб відредагувати інформацію про пристрій, можна клацнути на елемент у списку доданих пристроїв за допомогою миші, вибраний елемент відобразиться на жовтому фоні. Потім натисніть кнопку редагування, щоб відкрити діалогове вікно редагування інформації про пристрій.
- ⑤ Клацніть на елемент у списку пристроїв або відмітьте відповідний чек-бокс та натисніть кнопку «Видалити», щоб видалити вибраний елемент.
- ⑥ У списку з інформацією про пристрої у локальній мережі можна відмітити чек-бокс у першому стовпчику та натиснути кнопку «Додати в» ⑧, потім ввести пароль для додавання пристрою до бази даних.
- ⑦ Відмітивши всі чек-бокси, ви можете вибрати всі пристрої в локальній мережі як одну групу, а потім натисніть кнопку «Додати в» ⑧, щоб ввести пароль і додати всі пристрої в базу даних.
- ⑧ Кнопка додавання до бази даних. Пересвідчіться у наявності пристрою у локальній мережі та натисніть цю кнопку, щоб відкрити діалогове вікно «Додати пристрій». Вкажіть параметри мережі для пристрою в діалоговому вікні, потім заповніть ім'я користувача і пароль для пристрою, після їх перевірки пристрій буде додано до бази даних.
- ⑨ Оновити список пристроїв у локальній мережі.

3.1.1. Додати пристрої

Це діалогове вікно відкривається після натискання кнопки «Додати» в списку доданих пристроїв або кнопки «Додати» у списку пристроїв LAN. Відмінність полягає в тому, що в останньому випадку автоматично заповнюватимуться параметри мережі для пристрою і буде потрібно ввести лише ім'я користувача та пароль. Зробіть наступні кроки, щоб звітати інформацію про пристрій, діалогове вікно зображено на малюнку 3-1-1-1.

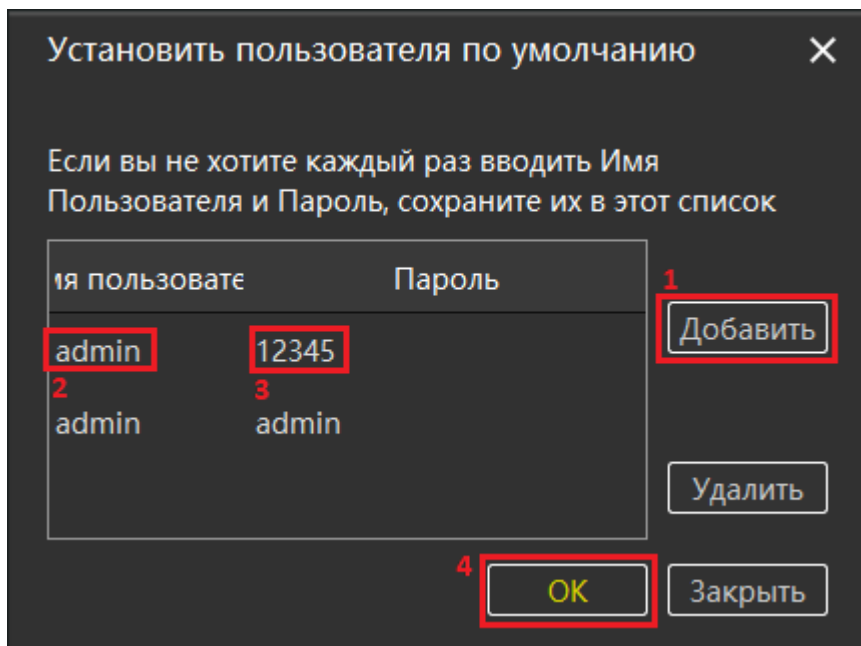


Малюнок 3-1-1-1

- ① Встановіть ім'я користувача та пароль за умовчанням. Користувач може налаштувати кілька імен користувачів і паролів, так що не потрібно буде вводити ім'я користувача та пароль щоразу, коли ви додаєте пристрій, і можна безпосередньо перейти до наступних кроків, це показано на малюнку 3-1-1-2.
- ② Область додавання пристроїв за IP: IP адреса, порт, номери каналів і протокол будуть заповнені за умовчанням, якщо вводити їх зі списку пристроїв у LAN; але вам необхідно заповнити всі ці поля, якщо будете додавати область пристроїв вручну.
- ③ Область додавання пристроїв за серійним номером, тут вся інформація додається користувачем вручну.
- ④ Кнопка переходу до наступного кроку перевірки, старт перевірки доданого пристрою. Якщо пристрій пройшов перевірку, ця кнопка стане кнопкою підтвердження додавання, натисніть кнопку «Додати», щоб завершити додавання пристрою.
- ⑤ Скасувати додавання пристрою та закрити діалогове вікно «Додати пристрій», має таку ж

функціональність, як і ⑥).

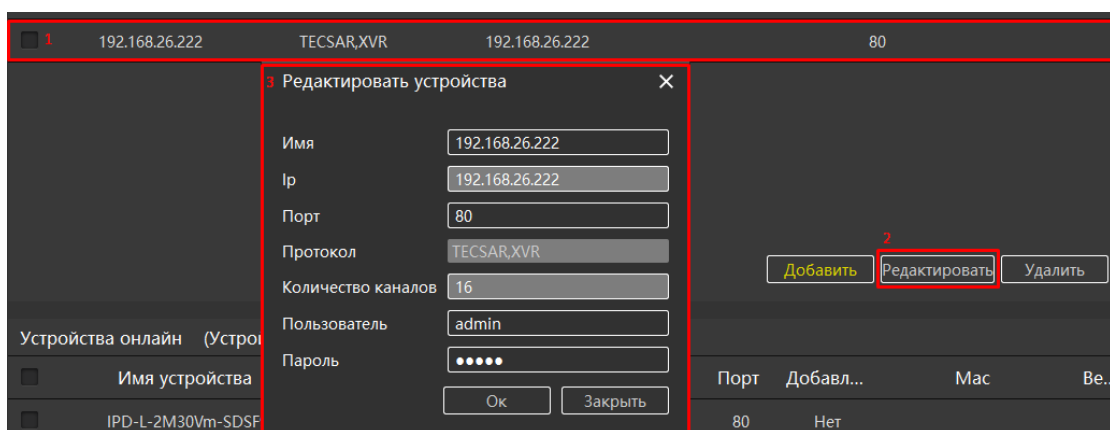
⑥ Закрити діалогове вікно «Додати пристрої».



Малюнок 3-1-1-2

3.1.2 Редагування пристроїв

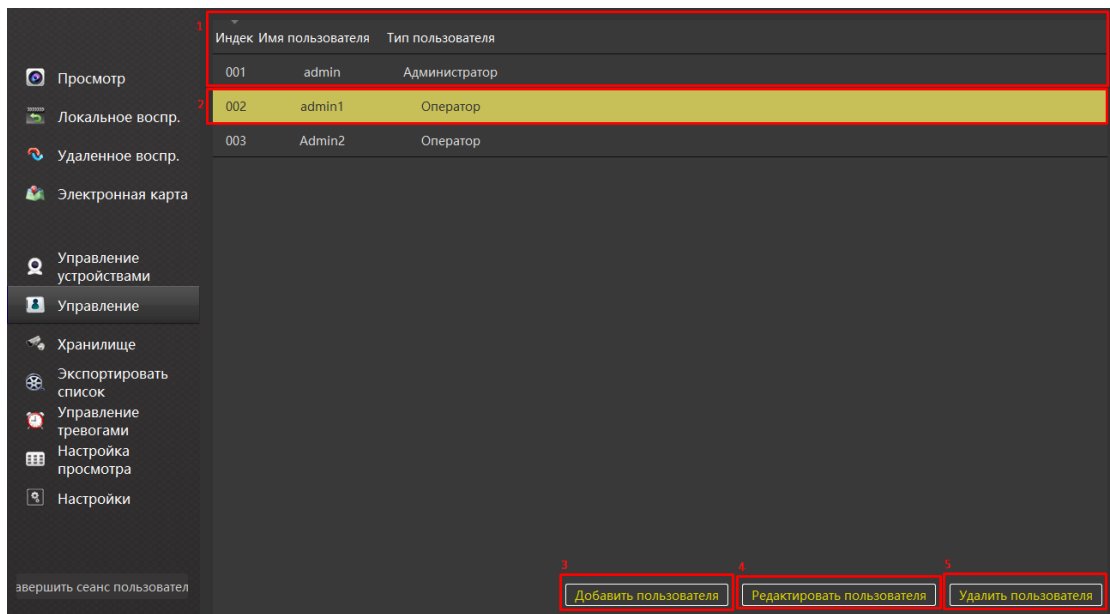
Зміна інформації про пристрій. Спочатку виберіть пристрій, інформацію про який потрібно змінити, потім натисніть кнопку «Редагувати». З'явиться діалогове вікно інформації про пристрій з можливістю її редагування. Поля з сірим фоном не можна змінювати, інші поля можна редагувати. Натисніть кнопку «ОК», щоб зберегти зміни. Використовуйте для редагування кроки, які показано на малюнку 3-1-2-1.



Малюнок 3-1-2-1

3.2. Керування користувачами

Керування користувачами використовується для додавання, видалення, редагування та перегляду користувачів. Типові користувачі-оператори можуть лише змінювати свої власні паролі. Адміністратори можуть переглядати та змінювати інформацію про себе та операторів, додавати та видаляти користувачів-операторів. Супер-адміністратори мають усі дозволи. Сторінка керування користувачами показана на малюнку 3-2-1.



Малюнок 3-2-1

- ① Список з інформацією про користувачів, клацніть за допомогою миші на вибраному рядку як описано в пункті ②, наприклад, клацніть ④ щоб редагувати користувачів або ⑤ щоб видалити користувачів.
- ② Виберіть користувача, натисніть ④ щоб редагувати користувача або ⑤ щоб видалити користувача.
- ③ Додати нового користувача (оператор не має такого дозволу), клацніть, щоб відкрити діалогове вікно «Додати користувача», як показано на малюнку 3-2-2.
- ④ Редагувати інформацію про користувача.
- ⑤ Видалити користувача.

Натисніть кнопку «Додати користувача», щоб відкрити діалогове вікно «Додати користувача», як показано на малюнку 3-2-1-1. Редагування інформації про користувача в основному таке ж саме, як і в інтерфейсі додавання користувача. Користувач що редагує буде мати доступ до усієї оригінальної інформації про користувача, однак при цьому ім'я користувача не може бути змінено, і не піддається переписуванню.

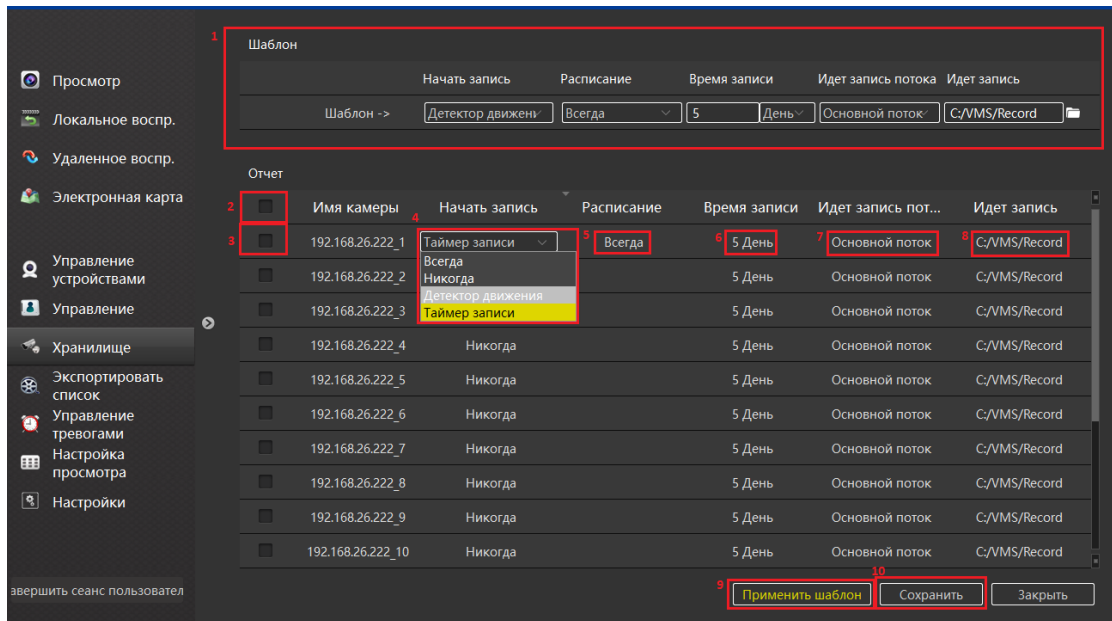
Малюнок 3-2-2

- ① Тип доданого користувача.
- ② Ім'я користувача.
- ③ Пароль.
- ④ Повторіть пароль, щоб уникнути помилкового вводу символу, підтвердіть установку пароля, якщо він співпадає з ③.
- ⑤ Дозвіл перегляду у реальному часі, якщо його відмінено, користувач не зможе перейти на сторінку перегляду.
- ⑥ Локальне відтворення та віддалене відтворення, якщо не встановлено дозвіл, користувач не зможе увійти на ці дві сторінки.
- ⑦ Дозвіл керування переглядом. Якщо дозвіл не надано, користувач не зможе перейти на сторінку управління переглядом.
- ⑧ Можна вибрати всі камери, відмітивши чек-бокс у опції «Всі камери», або скасувати всі, знявши помітку. Використавши ⑨ можна вибрати окремі пристрої.
- ⑨ Встановлення дозволів на рівні каналу пристрою.

3.3. Накопичувач

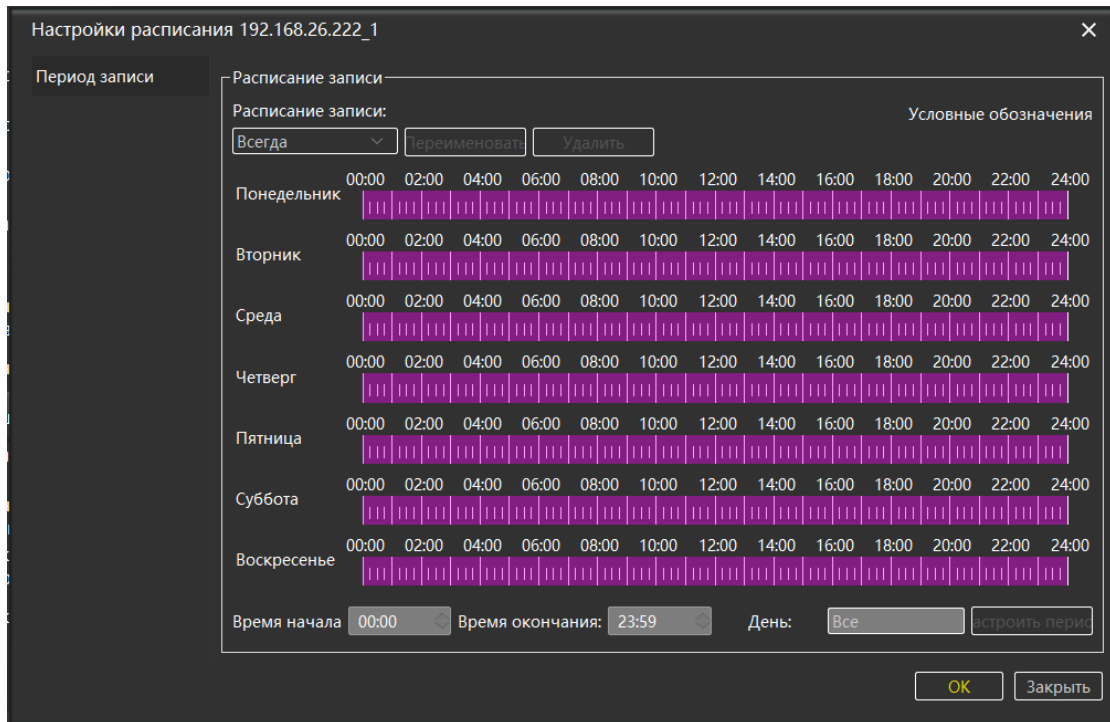
Вкладка «Накопичувач» використовується для створення плану зберігання на рівні каналу. Користувачі можуть налаштувати план зберігання для кожного каналу пристрою. (Пристрій, доданий за серійним номером, тимчасово не підтримує план зберігання, кінцевим пристроєм зберігання тут є NVR, а пристрій XVR не підтримує виявлення руху.) Встановлений план буде збережений тільки на

локальному комп'ютері, це не вплине на початкові налаштування пристрою. За умовчанням збереження буде відбуватися на диску C. При необхідності можна вибрати інший шлях збереження, з іншими буквами дисків. Інтерфейс плану зберігання показаний на малюнку 3-3-1.



Малюнок 3-3-1

- ① Налаштування шаблону, відредагуйте установки тут, а потім відмітьте чек-бокс каналу пристрою, наприклад ③, або виберіть, наприклад, усі пристрої ②. Потім натисніть кнопку «Застосувати шаблон», щоб встановити характеристики каналу для вибраного пристрою такими ж, як і шаблон.
- ② Вибрати все / скасувати всі виділення.
- ③ Виберіть чек-бокс.
- ④ Опціональний план, вибір за умовчанням – «Ніколи».
- ⑤ Запис відео, за умовчанням – завжди. Якщо вибрано виявлення руху або запис відео, ви можете змінити план. Натисніть «Змінити» і з'явиться діалогове вікно для редагування плану, як показано на малюнку 3-3-2.

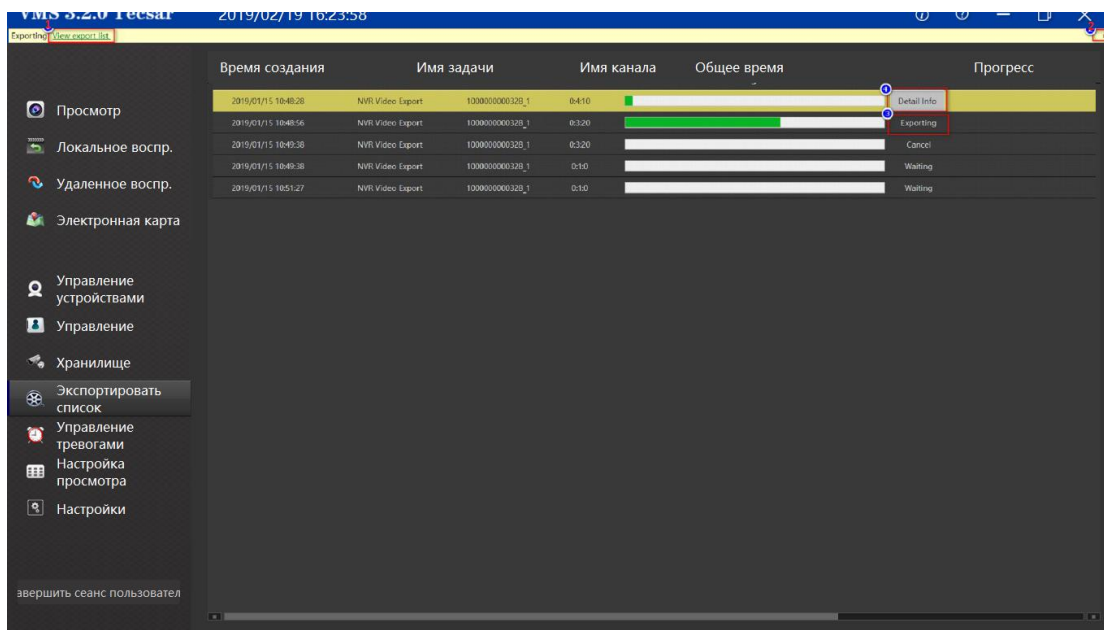


Малюнок 3-3-2

- ⑥ Час збереження зробленого запису, діапазон становить 1-365 днів.
- ⑦ Налаштування потоку для збереження запису, можна вибрати основний потік, субпотік і третій потік.
- ⑧ Шлях до головної папки, де зберігається відео.
- ⑨ Застосувати шаблон, налаштований шаблон ① можна встановити на канали вибраних пристроїв.
- ⑩ Зберегти зміни.

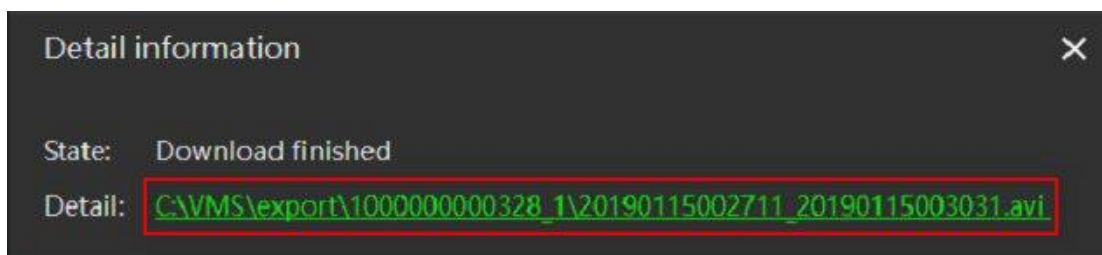
3.4. Список експорту

Список експорту використовується для перегляду інформації про завдання експорту. Тут відображено усі завдання експорту. Користувач може скасувати поточне завдання експорту, перевірити причину помилки експорту та переглянути збережену адресу для успішно завершеного експорту. Список експорту показано на малюнку 3-4-1.



Малюнок 3-4-1

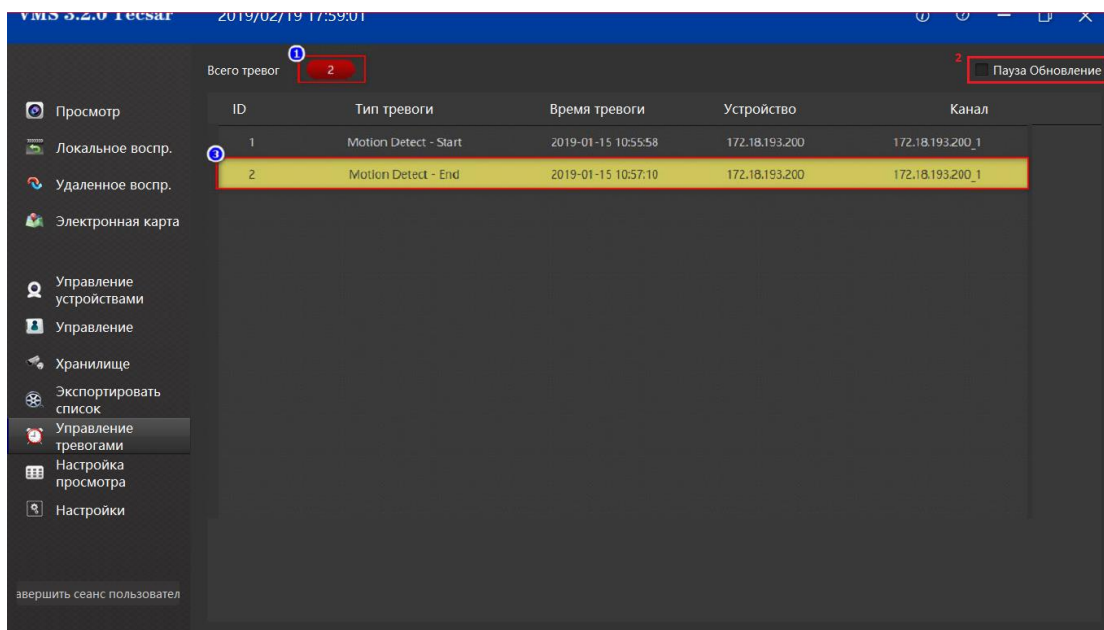
- ① Перейдіть до посилання на список експорту, натисніть, щоб перейти у список експорту, після чого панель повідомлень автоматично закриється.
- ② Закрийте панель повідомлень.
- ③ Статус завдання.
- ④ Деталі завдання, натисніть, щоб переглянути причину помилки завдання або збережену адресу запису, як показано на малюнку 3-4-2. Натисніть на збережену адресу шляху запису, щоб зберегти відеозапис.



Малюнок 3-4-2

3.5. Налаштування тривоги

Налаштування тривоги використовується для перегляду інформації про тривогу від IP камери. В даний час тільки IP камери підтримують функцію тривоги, головним чином при виявленні руху об'єктів. Коли камера виявляє, що об'єкт рухається, вона посилає сигнал тривоги про початок цієї події, а коли подія припиняється, вона також дає відповідний сигнал. Ви можете вибрати ②, щоб припинити оновлювати інформацію про тривогу. Сторінка тривоги показана на малюнку 3-5-1.



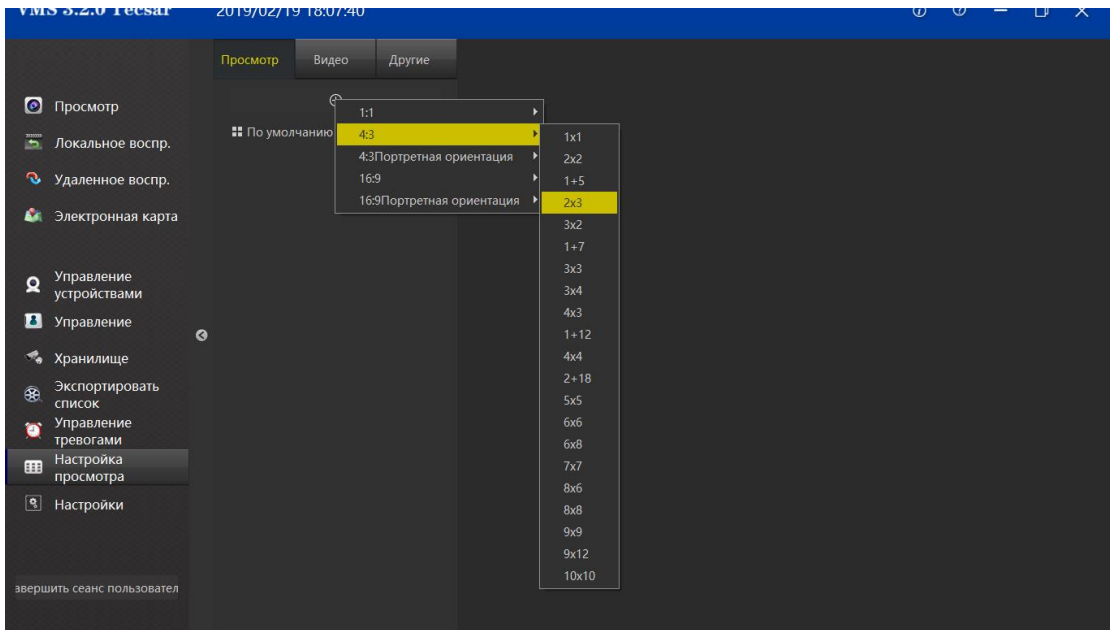
Малюнок 3-5-1

- ① Загальна кількість тривог.
- ② Зупинити/почати отримання сигналу тривоги.
- ③ Виведення інформації про тривогу.

3.6. Налаштування перегляду

Налаштування перегляду потрібне для оптимальної конфігурації перегляду. Користувачі, додаючи канал пристрою до перегляду, можуть вибрати потрібний масштаб зображення та стиль перегляду. Також можна налаштувати шаблон перегляду за власним бажанням, щоб мати змогу перейти до такого перегляду прямо зі списку для перегляду в реальному часі або під час локального відтворення. Таким чином можна одразу відтворювати всі потрібні канали, а не перетягувати їх один за одним. До списку перегляду можна перетягувати не тільки канали пристроїв, також можна перетягувати URL, зображення і влаштовувати перегляд пристроїв по черзі. Якщо функція перегляду по черзі увімкнена, перегляд по черзі можна активувати в інтерфейсі перегляду в реальному часі, і можна циклічно перемикатися між звичайним переглядом і переглядом по черзі. Більше деталей відносно цього розділу буде зображено графічно.

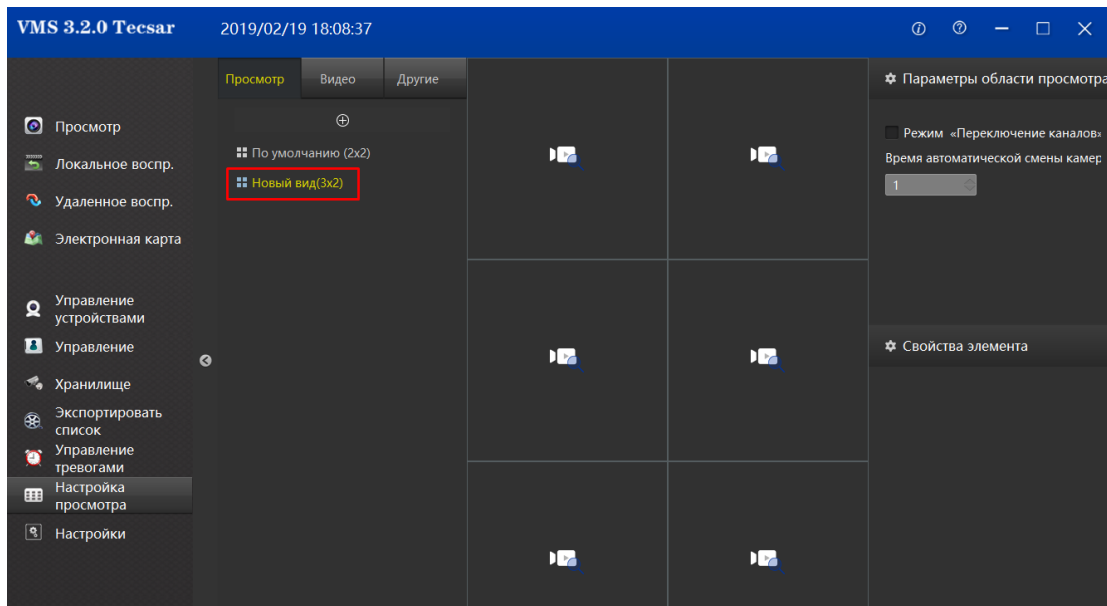
Натисніть кнопку , щоб вибрати потрібний тип шаблону перегляду, як показано на малюнку 3-6-1.



Малюнок 3-6-1

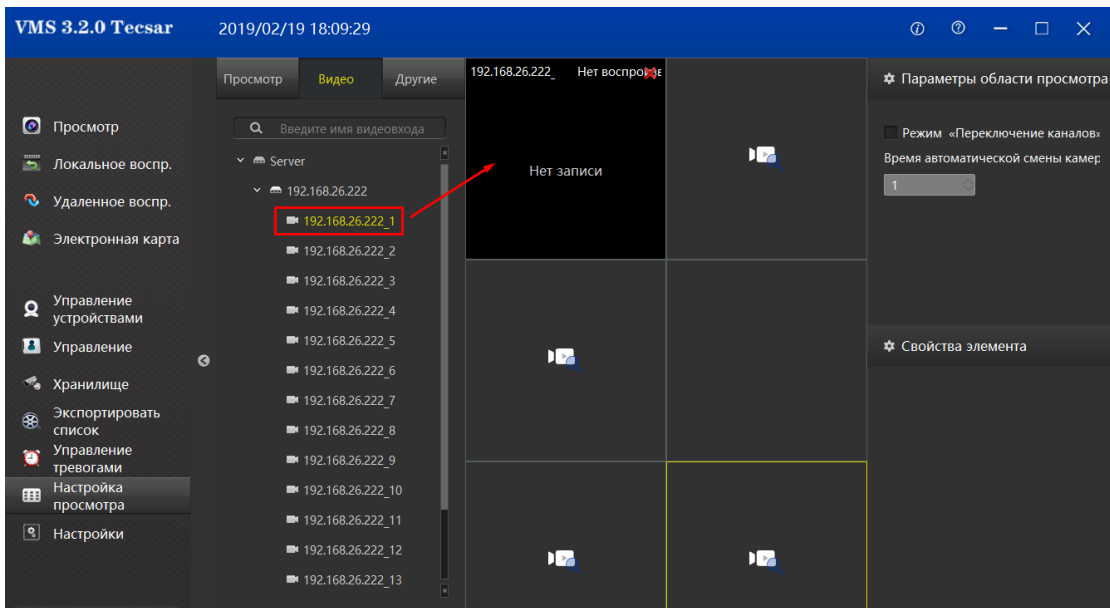
3.6.1. Редагувати вміст перегляду

Існує 4 типи вмісту перегляду: ① Камера, ② Зображення, ③ HTML-сторінка, ④ перегляд по черзі. Виберіть перегляд для редагування, як показано на малюнку 3-6-1-1.



Малюнок 3-6-1-1

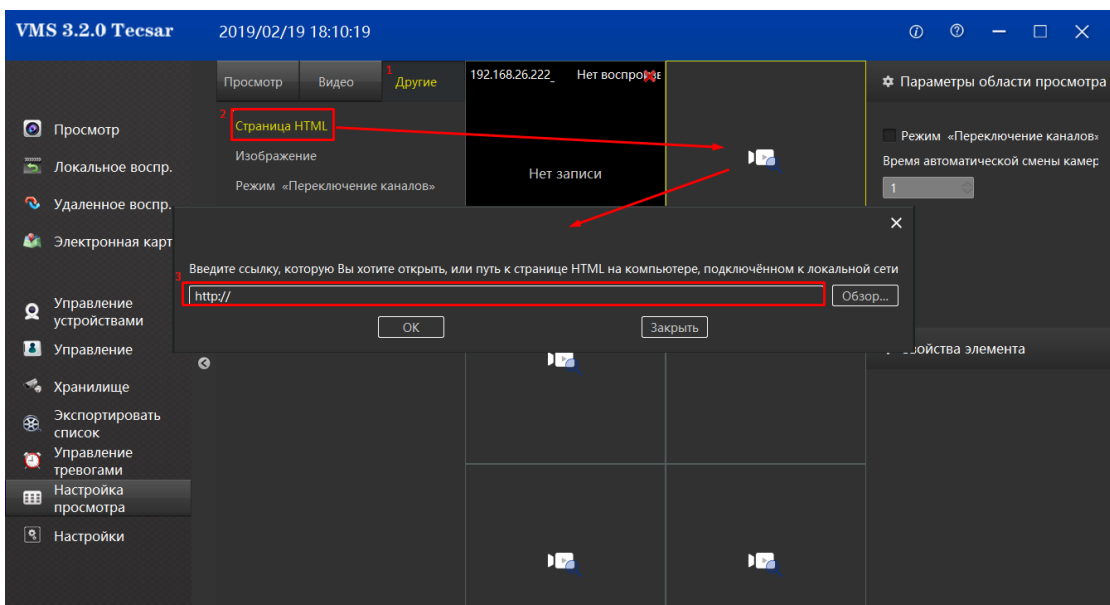
① Виберіть вікно перегляду, щоб додати відеопристрій, виберіть камеру, перетягніть її до цільового вікна і завершіть додавання каналу пристрою, як показано на малюнку 3-6-1-2.



Малюнок 3-6-1-2

② Виберіть вікно перегляду, щоб додати текстову HTML-сторінку

- a. Натисніть на вкладку «Інші»
- b. Виберіть «HTML-сторінка»
- c. Перетягніть у потрібне вікно
- d. Введіть веб-адресу, як показано на малюнку 3-6-1-3

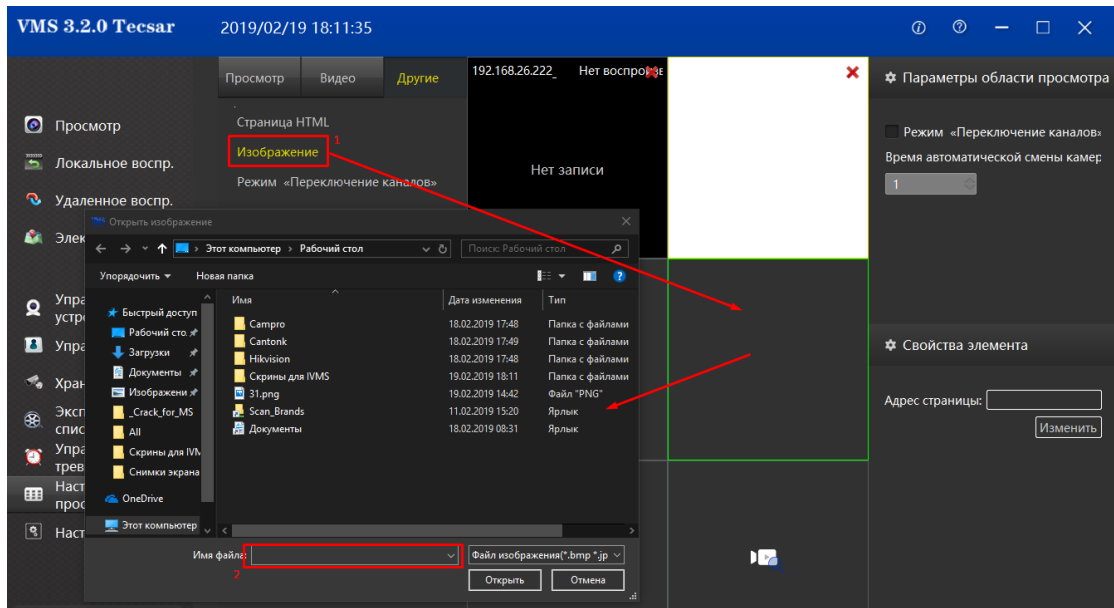


Малюнок 3-6-1-3

③ Виберіть вікно перегляду щоб додати зображення.

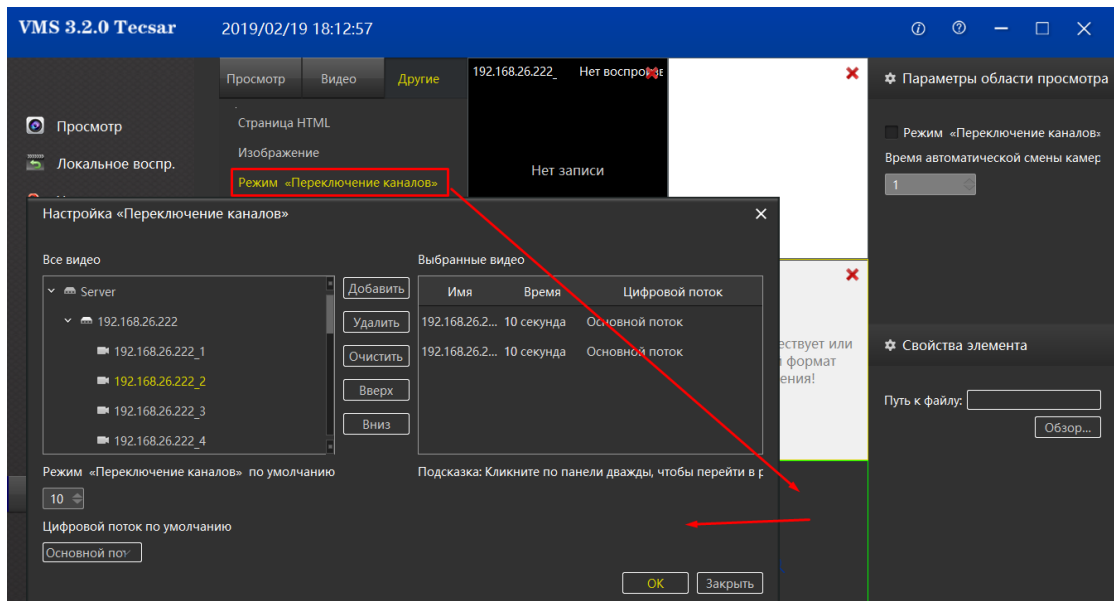
- a. Виберіть «Зображення»
- b. Перетягніть у потрібне вікно.

с. Виберіть зображення, як показано на малюнку 3-6-1-4.



Малюнок 3-6-1-4

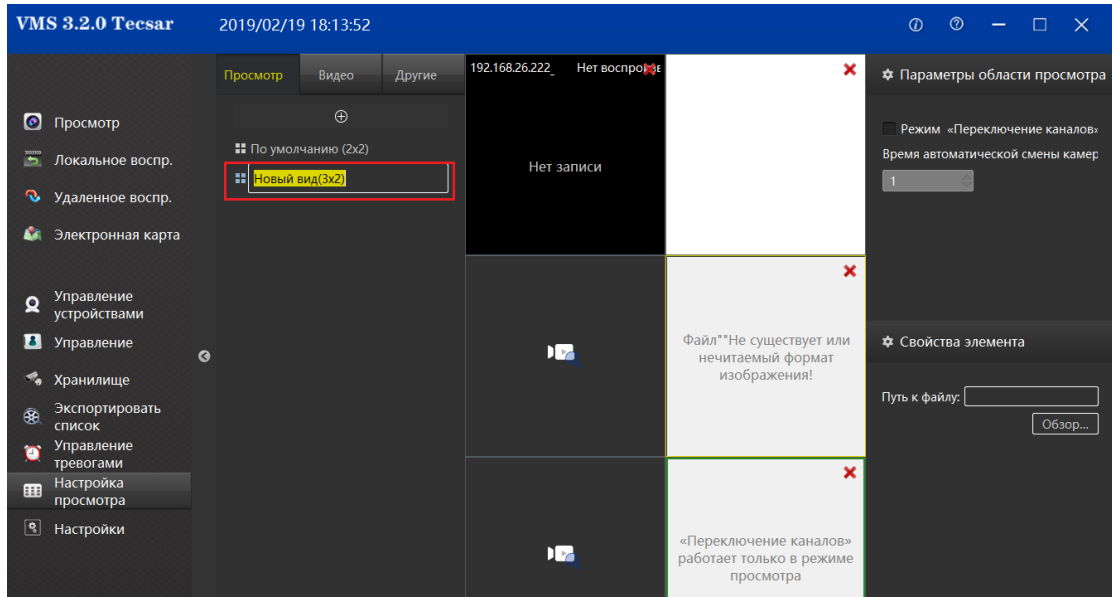
- ④ Виберіть вікно перегляду, щоб додати перегляд по черзі.
 - а. Виберіть "Перемикання каналів".
 - б. Перетягніть у потрібне вікно.
 - с. Виберіть обладнання, яке ви обрали для відображення у вікні перегляду по черзі.
 - д. Встановіть час перемикання каналу для вікна перегляду по черзі.
 - е. Встановіть тип потоку відео, як показано на малюнку 3-6-1-5.



Малюнок 3-6-1-5

3.6.2. Змінити назву перегляду

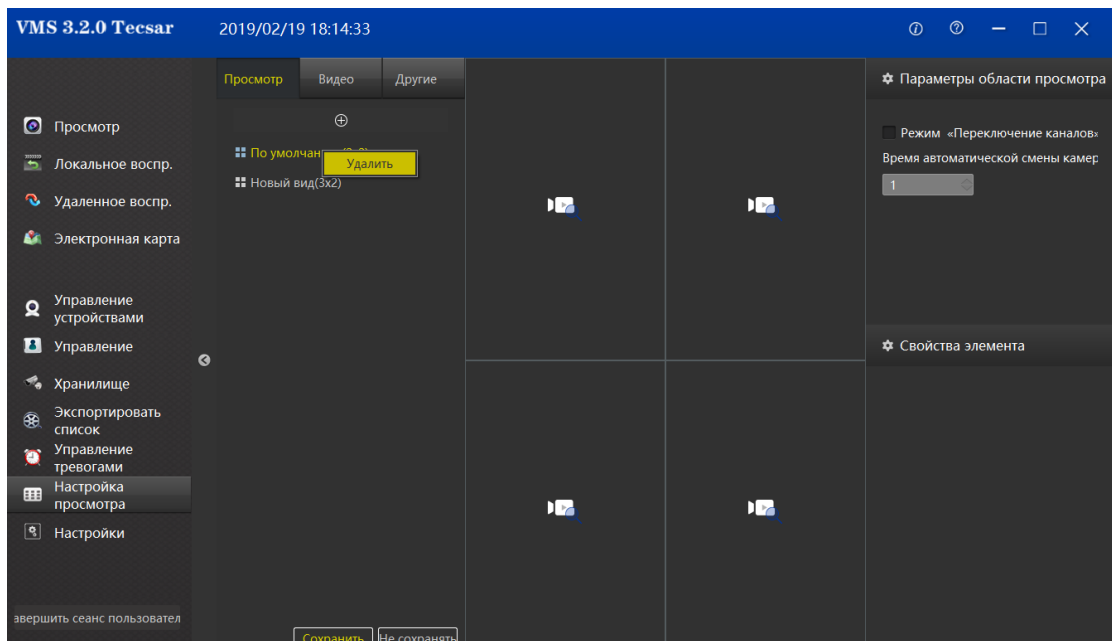
Двічі клацніть на перегляді, який потрібно змінити, щоб перейти до стану редагування і змінити ім'я перегляду, як показано на малюнку 3-6-2-1.



Малюнок 3-6-2-1

3.6.3. Видалити перегляд

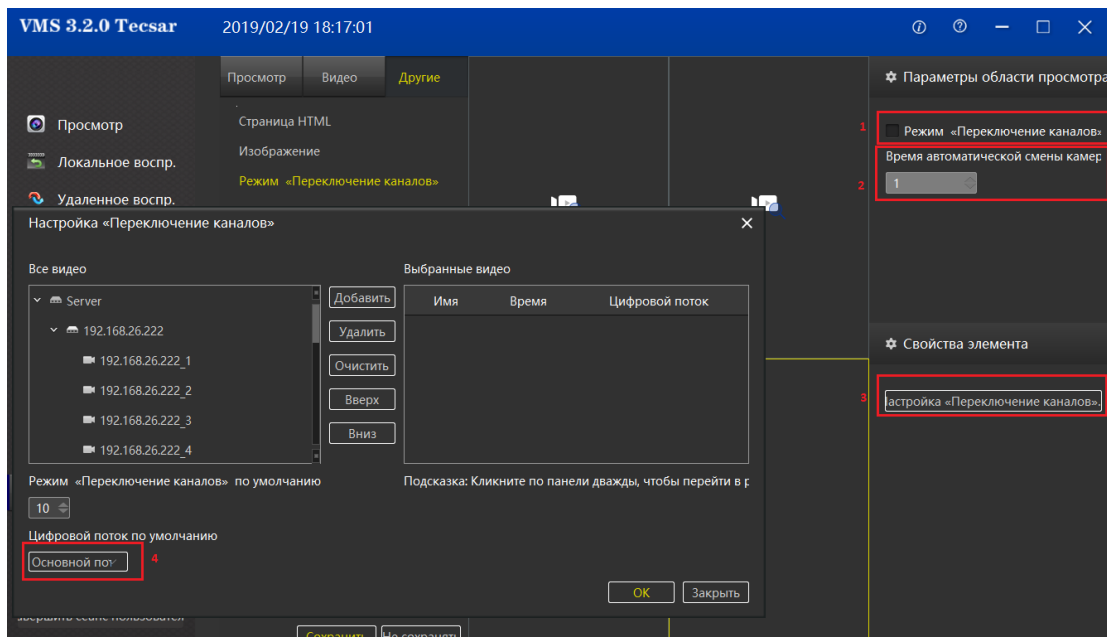
Перейдіть у спливаюче меню, що відкривається при клацанні правою кнопкою миші, і виберіть «Видалити» перегляд. Натисніть «Видалити», як показано на малюнку 3-6-3-1.



Малюнок 3-6-3-1

3.6.4. Налаштування перегляду по черзі

Процедура налаштування перегляду по черзі у вікні відтворення показана на малюнку 3-6-4-1.

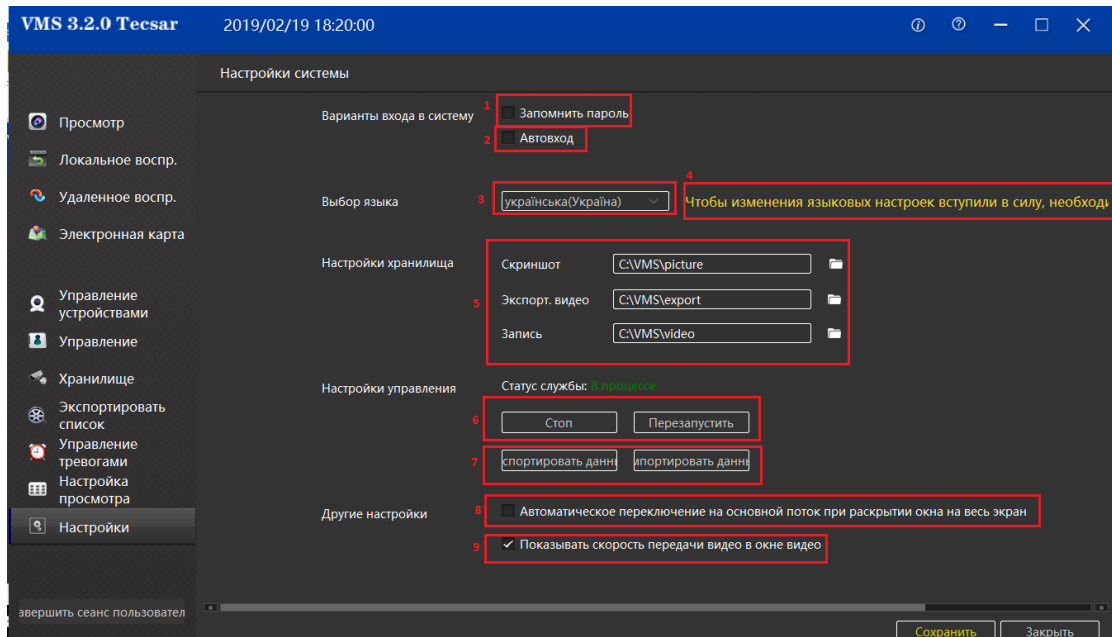


Малюнок 3-6-4-1

- ① Виберіть режим «Перемикання каналів».
- ② Встановіть час перегляду по черзі (сек), який є інтервалом часу для почергового перегляду. Час перегляду по черзі за умовчанням показано в діалоговому вікні, це є інтервал часу для перемикання каналів перегляду по черзі.
- ③ Встановіть налаштування перегляду по черзі.
- ④ Вкажіть тип потоку даних для перегляду по черзі.

3.7. Параметри системи

Системні параметри використовуються для збереження налаштувань користувачів за умовчанням: для запам'ятовування паролів і автоматичного входу, тощо. Збережені тут налаштування дійсні тільки після перезапуску програмного забезпечення. Сторінка системних параметрів показана на малюнку 3-7-1.



Малюнок 3-7-1

- ① Запам'ятати пароль. Під час наступного входу в систему ім'я користувача та пароль будуть заповнені автоматично.
- ② Автоматичний вхід, увійдіть в систему використовуючи останнє ім'я користувача та пароль.
- ③ Вибір мови, програмне забезпечення підтримує кілька мов, ви можете вибрати потрібну мову. Щоб застосувати вибір нової мови, необхідно перезапустити програму, так само як і у пункті ④.
- ④ Змінити мову інтерфейсу програмного забезпечення.
- ⑤ Шлях збереження файлів, генерованих діями програмного забезпечення.
- ⑥ Кнопки для керування програмним сервісом.
- ⑦ Імпорт і експорт інформації з бази даних, звертайте увагу на правильний імпортування даних, після успішного імпортування даних попередні параметри будуть повністю перезаписані.
- ⑧ Як вказано на підписі.
- ⑨ Як вказано на підписі.